ação
games
Edição Nº 145
Novembro de 1999
R$ 3,80
ISSN 0104-1630 3451/1
Abril

Nesta edição

GAMES

DREAMCAST

NINTENDO 64

PLAYSTATION

Capa • Ilustração: Alexandre Jubran

DICAS

N Nintendo 64
P Playstation
D Dreamcast

DESTAQUES

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

Diretor Superintendente: Andrés Bruzzone

REDAÇÃO
Editora-Chefe: Noelly Russo
Editora: Mônica Pina
Subeditor: Renato Viliegas
Repórter: Leandro Fortino
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Diagramador: Fábio Munhoz Figueiredo
Analistas de jogos: Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez, Ronaldo Testa, Antônio Saraiva, Marcos Batista (análise de jogos); Ciete Silvério, Masao Goto, Mozart Latorre (fotos); Amilton Ishikawa (ilustrações); Giuliano Agmont (textos)

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza
Rio de Janeiro: Debora Chaves

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerentes de Produto: Sérgio R. Ferreirinho e Cláudio Pucci
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Moacyr Guimarães
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURA
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Mande seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos a sua Ação Games. Coloque sempre na sua mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone.

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902 - Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
E-mail • agames@abril.com.br / Fax: (011)3037-4123

Atendimento ao Assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre entrega.
Favor informar sempre o código de assinante ou nome e endereços completos.
Em **São Paulo** • tel.: 3990-2112
Nas demais localidades • tel.: (0800) 55-2112

Edições anteriores

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou diretamente à Dinap.

Caixa Postal 2505
CEP 06053-990
E-mail •
dinap.na@abril.com
Internet • http://www.dinap.com.br
Fax.: (011) 868-3018
Tel.: (011) 810-4800

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8° andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427, site:www.publiabril.com.br

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9° and., Bairro do Carmo, CEP30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14° and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.° and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.° and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5° and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca F°, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.° and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.° and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 164, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1° and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.° and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487
Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusive e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL
Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE
Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.
Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA
Esportes
PLACAR
Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME
Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA
Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
ARTE & DECORAÇÃO • BONS FLUÍDOS EM CASA
Entretenimento
CONTIGO • SHOW BIZZ

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição N° 145. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4° andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque):Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abril.aa@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca.

ANER
Central de Atendimento ao Assinante:
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

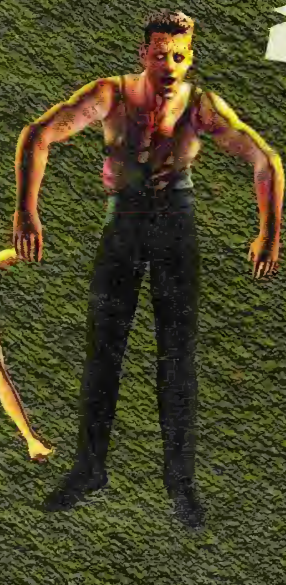
Oi, galera!
Desta vez nós apavoramos! Tem cabeças rolando em Mortal Kombat, zumbis nojentos perseguindo todo mundo em Resident Evil 3, tomates assassinos em Tonic Trouble, estranhos soldados mutantes jogando Quake na Internet e muito mais. Enfrentamos esses e outros monstros para fazer uma revista animal, com novidades quentes, dicas (que funcionam mesmo) e muita adrenalina. Não se esqueçam de mandar suas sugestões e aproveitem para escolher os melhores jogos (depois não vale reclamar que seu game favorito não apareceu na lista).
Mônica

E aí, pessoal?
Novamente eu tô pegando o bonde andando... Acabei de voltar de férias, só pra escrever este recado. Mas já olhei tudo e tenho certeza que a revista está nervosa. Confiram!
Fábio

Ficou assustado com a nossa capa? Ô coitado!!!
Relaxe!. Nesta edição explicamos como derrotar os piores zumbis de Residente Evil 3. Você vai encarar também uma aventura na pele de um Guerreiro Jedi e enfrentar as tropas inimigas em Star Wars: Phantom Menace. E não deixe de participar da eleição dos melhores jogos. Queremos saber sua opinião. Agora chega de balela! Vá logo conferir a sua Ação Games.
Ronny

Faaaaaala moçadinha!!
Este mês eu me pluguei na Internet e fui me juntar a uma turma super doida, que passa horas jogando os mais diferentes games on-line. Tem neguinho que fica 10 horas na mesma partida! Coisa de maluco! Mas, como ninguém é de ferro, eu vou aproveitar para jogar umas partidinhas também. Valeu!
Renato

E aí, galera do mal?
Espero que vocês estejam curtindo o novo visual da revista. Estamos caprichando para deixá-la cada vez mais bonita. Isso sem falar nas matérias: tem um superdetonado de Resident Evil e segredos de Final Fantasy 8 que ninguém mais arriscou desvendar! É isso aí! Boa leitura!
Ailton

Queridos leitores
Estamos aqui, em pleno feriadão, fechando esta edição superlegal para vocês. Espero que vocês curtam e nos escrevam. Beijinhos!
Érica

Cartas

Exagerado!

Seus exagerados!Vocês conseguiram aprimorar ainda mais a revista. Valeu! Acho que vocês capricharam mesmo nesse lance de heroínas das telinhas. A Tiazinha é linda e ficou ainda mais com aquela roupa. E finalmente chegou o pôster tão esperado. Até que enfim! Gostaria de saber quem é o "santo (a)" que atura as cartas dos leitores.

Mário Nandi de Souza
Tubarão (SC)

Exageramos mesmo! Esperamos que você curta também esta edição, que também está assustadoramente legal. Para satisfazer a sua curiosidade: a Érica é quem recebe as cartas e e-mails dos leitores, mas elas são lidas por toda a galera, afinal a opinião de vocês é fundamental para a revista ficar cada vez mais exagerada. Escreva sempre!

O fortão Terry Bogart, em lápis aquarela e caneta esferográfica, por Davi Galli Damico, de Itapuí (SP)

Indecisão

Estou numa indecisão tremenda! Tenho um Playstation com vários jogos, um controle de volante e um computador. Estou pensando em vender meu videogame para comprar um HD bem maior para o meu computador para colocar todos os jogos. Queria saber se há os mesmo jogos para Playstation e PC.

Erik
Via Internet

Nossa! Que dúvida cruel! Vamos tentar resolver isso: para começar, para rodar jogos com qualidade em um PC você não preciso só de um HD com bastante espaço. Os jogos mais poderosos exigem um processador veloz (no mínimo Pentium II), kit multimídia, pelo menos 32 MB memória RAM e muitos jogos dependem ainda de uma placa aceleradora de vídeo (ou placa 3D). Veja nas embalagens as especificações de configuração mínima, para ver se seu computador está pronto para rodar jogos. Pode ser legal também experimentar alguns jogos de PC na máquina de um amigo, para ver se você gosta de jogar no computador. Se você curte pilotar com seu joystick de direção, é bom saber que os modelos para usar no computador são diferentes e que corridas com controle no teclado do PC podem ficar meio chatas. E fique ligado: nem todos os jogos de Playstation e Nintendo são lançados também para PC.

Sonic e seus amigos Tails e Knuckles, na versão de Ederso F. Falco, de Caçador (SC)

Chatice? Como assim?

Não é com muito prazer que escrevo para fazer algumas críticas. Algumas matérias da edição 144 estavam chatas, mas o visual é nota 10. Tiazinha estava linda, mas a semelhança com Lara Croft pára nas roupas. O Final Fantasy 8, que aparece como jogo de Saturno no Top Ten, não é de Playstation? Dêem mais atenção ao Saturno, afinal ainda há muitos leitores que têm esse videogame.

Cristiano "Saturn" Mariotti
Nova Iguaçu (RJ)

Parece que nem a Tiazinha melhorou seu humor, hein? Pena que você não contou pra gente quais as matérias que achou chatas (procuramos, mas não achamos nenhuma chatice). Ao menos você gostou do visual (que a galera aqui também curtiu). A Tiazinha adorou bancar a Lara Croft, mas tudo foi uma brincadeira: ela nem estava a fim de ficar muito parecida com a Lara. Nós marcamos bobeira no Top Ten: Final Fantasy 8 é para o Playstation. Quanto aos games de Saturno, estamos ligados nos lançamentos, mas há poucos títulos novos para o videogame. Mande sua opinião sempre!

Loucos pelo Dreamcast

Somos leitores assíduos da revista e adoraríamos visitar a redação e conhecer um pouco mais do mundo de Ação Games. Parabéns pelas excelentes matérias publicadas a respeito do Dreamcast. Estamos curiosos e loucos para jogar nesse novo console.

Felipe Giacom e André Rodrigues
São Paulo (SP)

Também estamos loucos para receber mais leitores aqui na redação. Fazer a sessão Test Drive é uma missões mais divertidas para a galera da revista e pretendemos convidar muita gente para participar. Vários leitores estão curiosos para experimentar o Dreamcast e sugeriram outro Test Drive com ele. Aguardem novidades!

O ratinho Pikachu, em hidrocor e esferográfica, enviado por Rodrigo Scheeren, de Estrela (RS)

Que susto!

Estou com dúvidas em Bio Hazard 3. Quando encontro a porta de Racoon City Hall vejo um painel no lado direito. Já coloquei lá uma pedra azul que achei no vestiário, mas onde pego a outra pedra? Queria pedir uma indicação de um RPG legal, além de Final Fantasy. E por que a revista está tão legal? Adorei a última edição: a Tiazinha ficou linda na parede do meu quarto. Mas levei o maior susto quando vi a foto do Ricky Martin logo no Editorial.

Felipe Oliveira
Paranaguá (PR)

A revista está mesmo muito legal: esclarecemos até as suas dúvidas sobre Bio Hazard 3 (ou Residen Evil 3) com um superdetonado. Sobre os RPG, há vários jogos legais para quem gosta do estilo, como Legend of Legaia, Star Ocean e Lunar. Fique de olho também nas nossas reportagens e nas indicações da galera para os melhores games do ano. Não precisa se assustar com Ricky Martin & Cia: com Tiazinha e Lara na revista, eles só apareceram para animar um pouco mais o time feminino da redação e das leitoras.

O Playstation 2 é assim mesmo?

Oi galera! Gostei muito da edição 144, a revista está cada vez melhor. Queria só saber se a foto do Playstation 2 que vocês publicaram na revista está correta, pois já vi outras fotos diferentes do console. Será que os meus controles do Playstation também vão funcionar no Playstation 2?

Bruno César de Souza Carvalho
Via Internet

A foto do Playstation 2 é mesmo a imagem real do videogame, divulgada pela Sony, empresa que produz o videogame. Outras imagens do console (bem diferentes) já circularam por aí, mas eram apenas suposições ou montagens, já que só agora a Sony apresentou o console. Ainda não há informações oficiais específicas sobre os controles do novo Playstation, mas a Sony já anunciou que o videogame deve ser compatível com os jogos e acessórios da versão anterior. É torcer para tudo funcionar!

Ops! Erramos...

Na página 54 de Ação Games 144, no detonado de Soul Reaver, houve uma falha e faltou o trecho final da fase da Catedral de Zephon. Veja o texto completo desta fase.

Catedral de Zephon

Enfie a espada na fechadura para abrir o portão de entrada. Escale as construções para chegar na passagem no topo. Mate o monstro e suba pela passagem ao lado. Mude para o plano espiritual e suba pelos canos.

Entre na segunda porta, mova os cubos e encaixe-os nos quadrados para completar os desenhos na parede. Volte, passe pela primeira porta e acione o interruptor. Acione o interruptor do lado de fora e pule sobre as duas plataformas de madeira para acionar de elevador. Pule e aperte X sobre ele para subir voando pelo buraco no teto. Atravesse a grade e derrube todos os blocos da coluna. Cada bloco tem passagens que funcionam como canos. É preciso encaixá-los nos buracos para completar o encanamento e destruir um dos quatro cristais que protegem as alças no chão. Atravesse outra grade e complete outro encanamento com os blocos para destruir outro cristal. Você tem de tocar rapidamente dois sinos para destruir a vidraça. Para que isso funcione, quando tocar o segundo sino, o primeiro ainda deve estar tocando.

Dúvidas

Tarzan

Como faço para passar por Clayton no game do Tarzan?

Marco Teixeira
Via Internet

Para começar, fuja dele até chegar ao topo. A partir daí, basta pular para evitar seus ataques e atacá-lo com as frutas. Seja rápido.

Tomb Raider II

Preciso de dicas para pular de fase, para conseguir flares infinitos, munição infinita e medkits.

Andressa Suelen Nunes
Via Internet

Lembre-se que as dicas só funcionam no CD americano.
- Pular de fase: segure R2, dê um passo à esquerda, um à direita, um à esquerda, um para trás e um para frente. Solte R2, faça Lara dar três voltas completas para qualquer lado e salte para frente, apertando ■ + ●.
- Todas as armas e itens: a qualquer momento do jogo acenda um flare, segure walk (R2), gire Lara quatro vezes para qualquer lado e dê um salto para frente com ■ + ●. Com este truque você só não ganha as chaves.

Banzo-Kazooie

Em Banjo Kazooie, depois de matar a bruxa, todos vão para uma praia, onde a caveirinha aparece com algumas dicas. Ela diz que você tem que de levantar uma pedra para achar uma entrada secreta na fase praia-treasure.
Me ajudem, não entendi nada.

Alexandre
Via Internet

Essas cenas aparecem no final, somente para os jogadores que conseguiram fazer 100% do jogo e são apenas algumas imagens da continuação do game, que deve se chamar Banzo Tooie e tem previsão para ser lançado em dezembro.

O Máscara

Pelo amor de Deus, preciso de alguma dica para o jogo O Máscara, do Super NES.

Marcus de Oliveira Gomes
Macéio, AL

Use a dica para acionar um menu de dicas que vai salvar sua vida. Para abrir o menu, na tela de Options, aperte A, B, X, Y, L, R, L, A, e B. O menu de dicas que aparece possibilita selecionar fases, ter vidas infinitas e outras manhas. Use L ou R para selecionar as opções. Se a dica não funcionar na primeira vez, desligue o console e tente novamente.

Crash Bandicoot 3

Há algum truque para fazer um bom tempo na fase High Time? É a única Relic Gold que falta eu conseguir.

Roberto
Via Internet

O melhor jeito é mesmo jogar muito para decorar o caminho. Não existe nenhuma dica especial para isso que tenha sido testada e aprovada.

Onde está e como posso pegar o diamante amarelo?

Kelly C. Mayer
Pato Branco, PR

Você só pode ver o diamante amarelo na fase Hang, jogando em High.Mas você só conseguirá pegá-lo na fase 27. Para chegar a essa fase é necessário já ter 10 Relicst

Croc 2

Socorro!!
Não sei como salvar o jogo.

Bruno Aparecido dos Anjos
Via Internet

Basta apertar Start e escolher a opção Save.

Falha técnica

No jogo Star Wars Racer para Nintendo 64, percebi que algumas cores (como vermelho e amarelo) e as imagens da segunda pista do Amateur Circuit estavam piscando, como se as cores se misturassem. Comprei o jogo junto com o Expansion Pak e quando fui jogar percebi que o problema piorou. Queria saber se isso é um problema do jogo, do meu videogame ou do Expansion Pak.

Felipe da Silva Demartini Manzan
Via Internet

É difícil identificar a causa do defeito somente com as informações que você enviou. Mas para saber onde está o problema, teste seu jogo no videogame de um amigo. Se o cartucho estiver funcionando bem, provavelmente é o seu videogame que está com algum defeito. Se a falha persistir mesmo em outro console,é preciso trocar o cartucho. Como a falha aparece mesmo sem o Expansion Pak, provavelmente não há nada errado com ele. Teste também seu console com outros jogos e se constatar o defeito procure uma assistência técnica especializada.

Top Ten

Os jogos mais alugados em setembro

MEGA E SNES	SATURNO E PLAYSTATION	NINTENDO 64
Donkey Kong Country 3 • SNES	Final Fantasy 8 • PST	Mario Golf
Street Fighter • MEGA	Driver • PST	Pokemon Snap
I. S. Soccer • SNES/MEGA	Tarzan • PST	Mario Party
Biker Mice • SNES	Legend of Legaia • PST	Star Wars Episode 1 Racer
Fifa Soccer 98 • SNES/MEGA	Need for Speed 4 • PST	Shadow Man
Road Rash 3 • MEGA	Gran Turismo • PST	International S.S.Soccer 64
Aladdin • SNES	Silent Hill • PST	Castlevania
Power Rangers • SNES/MEGA	Dino Crisis • PST	Turok 2
Mario Kart • SNES	Bug's Bunny • PST	Command & Conquer
NBA JAM • SNES/MEGA	Fifa Soccer 99 • PST	Zelda 64

Locadoras consultadas: Belo Horizonte - MG - Mega Game, Tel.:(031) 296 7184; Curitiba - PR - Vídeoteka, Tel.:(041) 262 7581; Porto Alegre-RS - Espaço Vídeo, Tel.:(051) 311-7999; Rio de Janeiro-RJ - Game Palace, Tel.:(021) 430 -7146; Salvador-BA - Kombat Games, Tel.:(071) 255-0977; São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.:(012) 341-7250; São Paulo - SP - Blockbuster, Tel.: 0800 -172101 e ProGames Mooca, Tel.:(011) 591-0039.

Desafio

Em Ação Games 144 a pergunta do desafio era: quais os dois jogos da série Mario em que você não controla o personagem Mario? A resposta correta é Mario is Missing e Super Mario World 2 - Yoshi´s Island.

As primeiras cartas com a resposta correta que chegaram à redação foram dos leitores Alberto Gomes da Silva, de Botucatu (SP); Felipe Lemes Alves, de São Bernardo do Campo (SP); José Antônio da Silva Júnior, de Três Corações (MG); Sandro Furtado, de Canelinha (SC) e Thiago Manoel da Silva Viera, de Lambari (MG).
Eles receberão em casa uma camiseta exclusiva Ação Games.

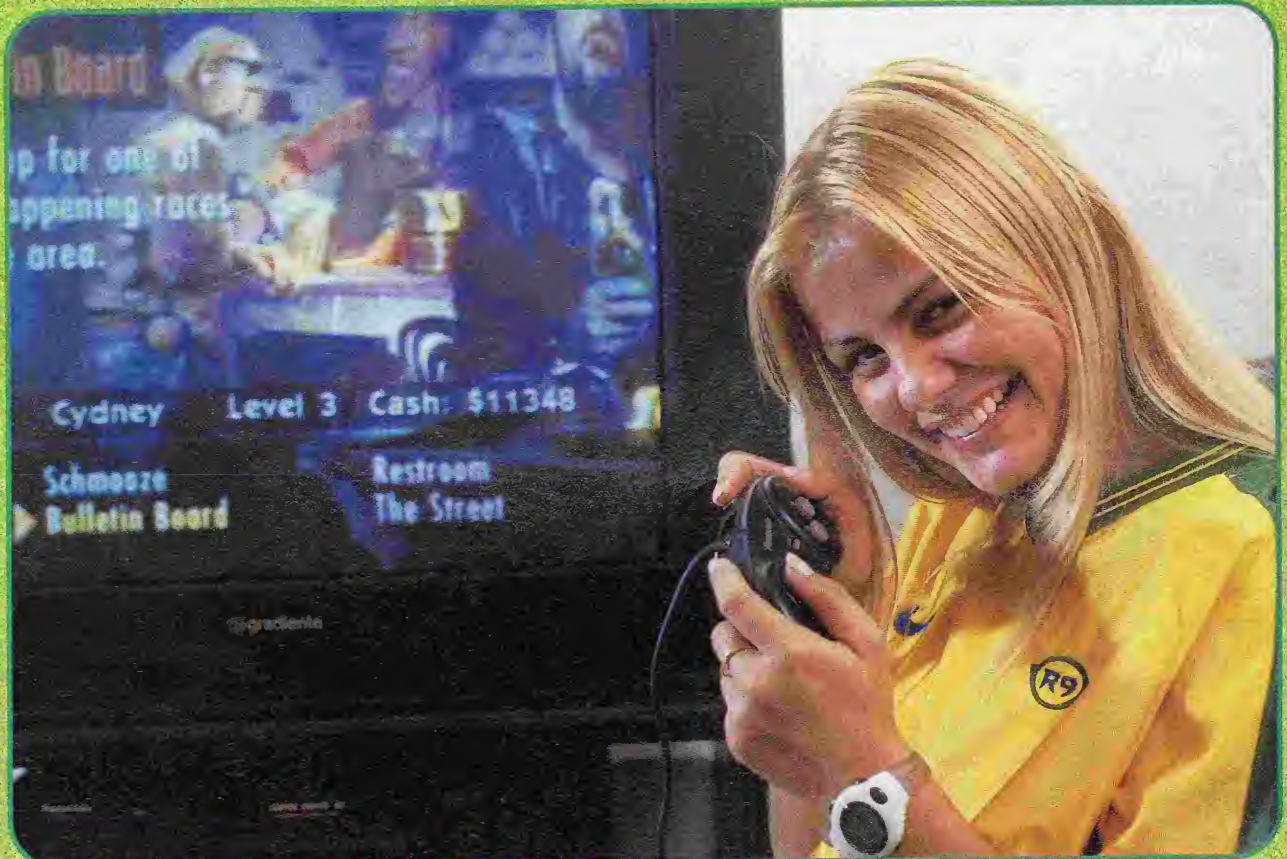
Pergunta do mês

Milhares de leitores se dedicaram à profundas reflexões filosóficas para responder à pergunta do mês de setembro: se pudesse escolher entre *Lara Croft* e *Tiazinha*, qual das duas heroínas você levaria para uma ilha deserta? A maior parte da galera optou por fazer as malas e convocar a irresistível *Tiazinha* para a viagem. Mas há exceções e até soluções alternativas bem originais. Veja algumas respostas:

- "Levaria só a *Tiazinha*, a mulher dos meus sonhos, afinal ela é real e a Lara virtual", Antonio João Ortiz Filho, Campo Grande (MS).
- "Faria um mistura e levaria metade da *Tiazinha* e metade da *Lara*", Carlos Henrique Pires da Fonseca, Diadema (SP).
- "Com certeza a *Lara Croft*. Poderia vir o exército do Egito inteiro, mas nada iria nos separar. Eu acabaria com todos os inimigos. *Tiazinha*? Talvez da próxima vez...", Douglas Martins Lopes, Tanabi (SP).
- "Eu levaria a *Tiazinha* vestida de *Lara*. Ela ficou maravilhosa, um espetáculo, um arraso e muitos outros adjetivos...", Carlos Thiago L. S. de Almeida, Rio de Janeiro (RJ).

Craque no videogame

Fera nas embaixadas, Milene Domigues também detona nos videogames e tem seu próprio joguinho na Internet

Leandro Fortino

Massao Goto

No pouco tempo livre, Milene se diverte no videogame. Ela adora jogos de aventura, esportes e corrida e é fã do Sonic

Milene Domingues não é só a rainha da embaixada. No videogame ela também bate um bolão. Esta gracinha de 20 anos adora videogame, mas está cada vez mais complicado conseguir um tempo livre para jogar.

Ela tenta conciliar a diversão, os compromissos profissionais e as viagens para encontrar o noivo Ronaldo, com quem deve se casar em dezembro. Os dois anunciaram em setembro a gravidez de Milene e os planos de casamento para o final de 99.

O craque também curte videogame, mas eles ainda não encararam uma disputa: "O Ronaldo sempre me fala que temos de jogar em sua casa em Milão, onde ele tem até uma máquina de fliperama. Mas, por falta de tempo, nunca rolou. Só brincamos um pouco juntos no meu minijogo japonês, quando dá tempo".

O minijogo favorito da dupla se chama Muscle Ranking, o mesmo nome de umprograma de TV japonês, que apresenta várias provas de habilidade. No game são oito provas diferentes para serem executadas em um aparelho que mais parece um cronômetro.

A prova que Milene e Ronaldo adoram é uma em que se deve acertar várias placas diferentes, dispostas no espaço interno de uma trave de gol de futebol. Cada placa pode ser acertada uma só vez e cada acerto vale pontos.

Embaixadas na Internet

Mas esta versão reduzida de videogame só serve de quebra galho durante as viagens.

Milene é mesmo fã dos consoles. Ela e seus cinco irmãos são donos de um R.E.A.L., de um Mega Drive e de um 3DO. Entre os jogos mais

requisitados estão os de corrida, esportes e aventura.

O jogo preferido de Milene, ao contrário do que se poderia imaginar, não é de futebol, mas sim o do porco-espinho Sonic, principalmente o Sonic 3. "Quando o cartucho foi lançado, meu tio, que era dono de uma locadora, sabendo que eu adorava o Sonic, me pediu para detonar o jogo inteiro. Adorei! Tenho até um boneco de pelúcia do personagem, que ganhei de um amigo".

Entre os cartuchos de futebol, Milene conhece a versão para o R.E.A.L., mas avisa que nunca conseguiu jogar direito. "Os campeonatos são muito difíceis. Times como a Alemanha e a Colômbia têm um esquema tático muito forte. Mesmo mudando a estratégia do Brasil, a defesa desses times é muito boa. Nem meu irmão Rodrigo, de 16 anos, que é superviciado, conseguiu vencer o campeonato".

Ela curte tanto o mundo dos games, que acabou ganhando seu próprio joguinho de embaixadinhas. Criado para integrar o site da agência de publicidade W/Brasil, o jogo da Milene está na sua própria home page (www.milene.com.br).

O objetivo do game é fazer o maior número de embaixadas possível. "Em meu jogo, a tela do computador vai hipnotizando o jogador. O recorde é mil embaixadas sem deixar a bola cair. Eu nunca consegui terminar, mas já cheguei bem perto: fiz mais de 900 embaixadas. Mas, para valer mesmo, só joguei duas vezes".

Ela conclui o papo reconhecendo sua preferência pelas chamadas "brincadeiras de menino", além do futebol: "Se tem garoto jogando, pode ter certeza que eu estou lá também. Além de meus quatro irmãos, tenho também muitos primos. Desde criança nós nos reuníamos para jogar videogame. E eu sempre adorei", conta a gatinha.

Milene Domingues nasceu no dia 18 de junho de 1979, cresceu e mora até hoje em São Paulo.
Ela sempre curtiu futebol e nas brincadeiras com os irmãos e amigos começou a fazer embaixadas.
Depois de um pouco de treino, ela batia os recordes de todos os meninos de sua turma.
Em 1994 o dono de uma agência de modelos ficou impressionado com suas embaixadas e a levou ao Corinthians (time favorito da gata) para conhecer os jogadores e o presidente do clube. Milene deu um verdadeiro show de bola no intervalo de um jogo Corinthians e Santos e ficou conhecida no país inteiro.
No ano seguinte, ela fez 55.187 embaixadas em nove horas e seis minutos, sem deixar a bola cair e sem tocá-la com a mão.
Depois disso, Milene tornou-se jogadora profissional de futebol, mas teve de abandonar os gramados após duas cirurgias no joelho esquerdo. Recuperada da contusão, hoje ela é modelo e deve interromper sua carreira de atriz para curtir a gravidez de seu primeiro filho.

Site da gata

Para conferir mais fotos da gatinha e saber tudo sobre sua carreira, confira sua página oficial na Internet no endereço http://www.milene.com.br.

Foto Mario Rodrigues

Show de games no Japão

Os destaques da feira do outro lado do planeta

Um dos eventos mais importantes do mundo dos games, a Tokio Game Show realizou-se entre 17 e 21 de setembro, no Japão.

Com a exibição de novos jogos e do protótipo do Playstation 2, a feira foi o maior sucesso, reunindo grandes fabricantes como a Sony, a Nintendo, a Sega e produtoras como Capcom, Square, Namco, Eletronic Arts, Konami, SNK e outras grandes empresas.

O test-drive dos seus sonhos

A maior agitação da feira rolou no estande da Sony. Todo mundo queria conhecer a grande atração do evento: o Playstation 2. Além de ver o protótipo do novo videogame, a galera teve a oportunidade de testar as máquinas.

Os sortudos jogaram Gran Turismo 2000 e Tekken Tag Tournament, no Playstation 2 de verdade !! Ou quase isso, já que o console deve passar por algumas alterações antes do lançamento, previsto para março do ano 2000.

Mas claro que não foi "só" isso. O nosso Playstation não foi esquecido: Resident Evil 3, Parasite Eve 2 e Gran Turismo 2 também estavam em exibição e devem chegar por aqui em breve.

Jogos e mais jogos

Enquanto os novos consoles são apenas notícia, o Dreamcast já um sucesso. A Sega mostrou que pretende conquistar território e atacou com jogos e mais jogos para o Dreamcast. O público fez fila para jogar Resident Evil: Code Veronica, Rayman 2, Crazy Taxi, Virtual On: Oratorio Tangram, D2 e Virtua Striker 2.

Tanto no Japão, como no resto do mundo, a estratégia tem tudo para agradar os gamemaníacos que estão loucos para aumentar sua coleção com jogos superquentes.

Só na expectativa

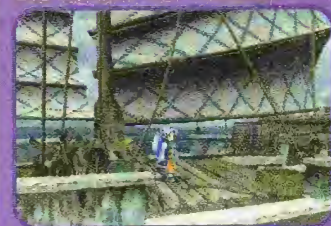
A Nintendo mantém o sigilo: a empresa não revelou nada de novo sobre o Dolphin. Por enquanto não há nem mesmo uma imagem dele e o novo videogame ainda é um mistério.

O grande destaque de Nintendo na feira foi o jogo Zelda Gaiden, que traz Link em novas aventuras por um mundo diferente.

Veja os principais lançamentos exibidos na feira

Playstation

Dragon Valor
Dragon Quest VII
Parasite Eve II
Gran Turismo 2

Chrono Cross
Vagrant Story
Bio Hazard Gun Survivor

Valkyrie Profile

Playstation 2

Tekken Tag Tournament
Gran Turismo 2000
Drum Mania

Dark Cloud

Dreamcast

Biohazard: Code Veronica
Zombie Revenge
D2
Chu-Chu Rocket

Crazy Taxi
Oratorio Tanagram
Bangaioh

Space Channel 5
Rayman 2

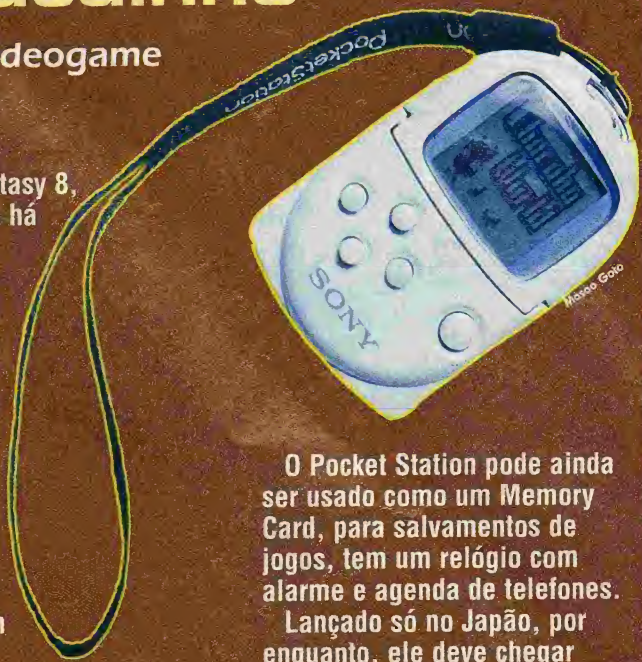
Grande brinquedinho

Conheça o Pocket Station, um videogame que cabe na palma de sua mão

Parece só um daqueles bichinhos virtuais que todo mundo já cansou de alimentar e pôr para dormir, mas o Pocket Station na verdade é um minivideogame bem divertido.

Com menos de 10cm de altura, o brinquedinho é compatível com o Playstation e deve ser acoplado na entrada de Memory Card do console para copiar informações de alguns jogos. Os dados copiados se transformam em minigames para você curtir no Pocket Station.

Nem todos os jogos de Playstation são compatíveis com ele, mas há opções legais como Final Fantasy 8, Street Fighter Alpha 3 e Crash Bandicoot 3. Em cada jogo ele tem funções e opções diferentes. Em Final Fantasy 8, por exemplo, há itens raros e invocações secretas que você só consegue obter usando o acessório no momento certo.

O visual dos jogos é muito simples, com imagens formadas por uma série de pontinhos pretos na tela. Os comandos são feitos através de cinco pequenos botões, que mudam de função de acordo com o jogo.

O Pocket Station pode ainda ser usado como um Memory Card, para salvamentos de jogos, tem um relógio com alarme e agenda de telefones.

Lançado só no Japão, por enquanto, ele deve chegar às lojas dos EUA em 23 dezembro, com preço em torno de 20 dólares. No Brasil o Pocket Station está disponível apenas em lojas especializadas em videogames e produtos importados.

Dolphin: gráficos perfeitos

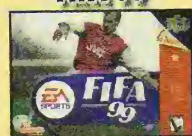
A Nintendo está trabalhando no desenvolvimento do Dolphin, nome provisório de seu novo videogame, e a qualidade dos gráficos é uma das maiores preocupações da equipe responsável pelo projeto. Segundo informações da empresa, o console terá uma avançada tecnologia de vídeo, utilizando um chip especial e um programa exclusivo de compressão e descompressão de imagens. Assim o Dolphin poderá decodificar e exibir na tela imagens cheias de detalhes, sem perder a velocidade.
Isso pode significar jogos rápidos e mais bonitos, com gráficos mais complexos, cheios de texturas, detalhes, sombras e cores.

Acessórios para Dreamcast

Já estão chegando às lojas volantes, pistolas, joystcks estilo arcade e outros controles diferentes para você detonar no Dreamcast. Quem já tem o novo videogame vai curtir a linha de acessórios que aumenta a diversão e o realismo dos jogos. Há até um Memory Card para salvar os jogos no Dreamcast. Mas está todo mundo ansioso mesmo é para usar o modem e acessar a Internet via Dreamcast.

Onde há fumaça...

O encontro entre Hideo Kojima, criador de Metal Gear Solid, e os irmãos Wachowiski, idealizadores do filme de ficção Matrix, gerou muitas expectativas. Eles se encontraram em uma entrevista, em setembro, trocaram elogios, e só. Eles ainda não revelaram planos para trabalhar em conjunto, mas desde a estréia nos cinemas, todo mundo espera que Matrix se transforme em jogo. Misturando realidade virtual, ação e visual sofisticado, o filme tem a maior cara de videogame.

Pokémon Está por Toda Parte... Agora Também no Seu N64!
Nintendo 64
Pokémon Snap
3x R$ 56,33
LANÇAMENTO!
JET FORCE JEMINI
LANÇAMENTO
3x R$ 56,33
LEGEND OF ZELDA
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS
3x R$ 46,33
SHADOWMAN
3x R$ 56,33
ALL STAR TENNIS 99
3x R$ 53,00
STAR WARS: RACER
COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS
3x R$ 56,33
SUPER SMASH BROS
3x R$ 56,33
FIFA 99
3x R$ 53,00
COMMAND & CONQUER
3x R$ 56,33
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP
3x R$ 56,33
INTERNATIONAL S/STAR SOCCER 98
3x R$ 43,00
DUKE NUKEM ZERO HOUR
3x R$ 56,33
SOUTH PARK
COM LEGENDAS EM PORTUGUÊS
3x R$ 43,00
WWF ATTITUDE
3x R$ 56,33
STAR WARS: ROGUE SQUADRO
3x R$ 43,00
Chegou a vez de pegar muitos Pokémon, não com uma Poké Bola mas sim com uma câmera! Algumas fotos são fáceis de tirar, mas outras são muito mais difíceis, como tirar o retrato de Pikachu pegando uma carona com um raro Pokémon Voador. Para isso você cruzará seis fascinantes ambientes em busca de todos os Pokémon que puder encontrar. Você não vai acreditar quando ver os Pokémon da Praia, do Rio, da Caverna do Vulcão e do Vale. Ganhe pontos para suas fotos com base em vários aspectos: você fotografou o Pokémon quando ele estava fazendo uma pose legal? Ele está centralizado? Você pegou vários Pokémon de uma mesma espécie na foto? Para se tornar um verdadeiro mestre, você terá que ir além de simplesmente capturar os monstrinhos em filme, você terá que suar para tirar as melhores fotos possíveis e atingir os melhores placares com as poses mais incomuns.
SUPER MARIO 64
3x R$ 49,67
CASTLEVANIA 64
3x R$ 49,67
GOLDENEYE 007
3x R$ 49,67

DONKEY KONG 64
SÓ PARA O SEU N64!
NINTENDO 64
COM 2 CONTROLLERS!
3x R$ 153,00
POR + R$ 40 LEVE TUROK 2, ou BODY HARVEST ou WIPEOUT 64
CONTROLLER N64
NAS CORES AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO.
3x R$: 23,00
RUMBLE PAK
3x R$: 16,33
CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33
CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33
Nintendo
by gradiente
MARIO PARTY
3x R$ 56,33
SUPER NINTENDO
3x R$ 89,67
GRÁTIS 02 GAMES: KIRBY'S AVALANCHE, SUPER MARIO WORLD. E 2º CONTROLLER
SUPER GAME BOY
3x R$ 23,00
MARIO PAINT
3x R$ 23,00
DONKEY KONG COUNTRY 2
3x R$ 23,00
KIRBY SUPER STAR
3x R$ 23,00
POKÉMON
POKÉMON AMARELO
LANÇAMENTO
3x R$ 29,66
POKÉMON AZUL
3x R$ 29,66
POKÉMON VERMELHO
3x R$ 29,66
GAME BOY COLOR
• IMAGENS MAIS NÍTIDAS
• COMPATÍVEL COM TODA A BIBLIOTECA DE TÍTULOS.
• NAS CORES ROXO E LILÁS TRANSPARENTE.
3x R$ 86,33
JAMES BOND 007
3x R$ 19,66
KIRBY'S DREAM LAND 2
3x R$ 19,66
SUPER MARIO BROS DELUXE
COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR
3x R$ 29,66
WARIO LAND
3x R$ 19,66
WARIO LAND 2
3x R$ 29,66
TUROK 2
3x R$ 29,66
MORTAL KOMBAT 4
3x R$ 29,66
POCKET BOMBERMAN
3x R$ 29,66
TETRIS DX
3x R$ 29,66
QUEST FOR CAMELOT
3x R$ 19,66
GAME BOY pocket
3x R$ 33,00 CADA
30% menor que o Game Boy original. Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez. Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy. Funciona com apenas duas pilhas AAA.
Preços válidos até 30/11/99 - Jogos com
no Brasil ou EUA. - Frete não incluso
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.
LIGUE AGORA
(0**11) 7295-9666
E RECEBA EM CASA
DIRECTSHOPPING CINCO ANOS
DIRECTSHOPPING
COMPRE PELA INTERNET:
www.dshop.com

Mantenha o controle

Para curtir mais seus jogos, conheça estes joysticks

Junto com este joystick transparente para Playstation, você leva um Memory Card da mesma cor. Ou seja, se você quiser, pode ser tudo cor-de-rosa.

O Dual Impact, também para Playstation, vibra e tem botões de turbo.

O modelo X-Wing é um controle comum para Playstation, mas tem diferentes opções de cores e é todo transparente

Este é quase igual ao que acompanha o Dreamcast, mas tem uma função turbo, que não aparece no controle normal

O ProPad, para Playstation, tem funções Auto-Fire, para fixar um botão de comando, Slow Motion, para ações em câmera lenta, e turbo.

O Barracuda 2, para Playstation, vibra e tem sticks analógicos, além de botões turbo.

Os pilotos vão cutir o volante Concept 4, para Dreamcast. Ele vibra, tem botões para mudança de marcha e vem com os pedais de acelerador e freio.

Fotos Clete Silvério

Os melhores

O ano está quase acabando e está na hora de escolher os grandes destaques do mundo dos videogames em 99. Definimos as principais categorias para você participar e fazer a sua escolha. Faça uma cópia desta página da revista, preencha com as suas indicações e envie para a redação. No início do ano 2000 serão divulgados os melhores (e os piores) de 99.

Escolha os melhores do ano

O melhor jogo do ano - --

O maior desafio - --

O melhor visual - --

A maior diversão - --

O herói do ano - --

O vilão mais terrível - --

A maior gata (ou gato) - --

O personagem mais legal - --

O melhor final - --

O pior final - --

O personagem mais estranho - --

O jogo mais esquisito - --

O pior jogo - --

O título mais esperado no ano 2000

O jogo do milênio

Além de escolher o melhor game do ano, você vai indicar também o jogo do milênio. Pense em tudo que você já jogou e escolha o melhor de todos os games, aquele que fez você perder a cabeça, alucinar, viajar.

Indique o nome do jogo e o console.

Participe!!

Envie seu voto para:
Revista Ação Games
"Os melhores do ano"
Av. Nações Unidas, 7.221
São Paulo – SP
CEP - 05425-902

Fique ligado

Notícias, músicas, informações, vídeos, fotos e jogos, muitos

Renato Viliegas

Você é o campeão de Fórmula 1 da sua rua, já bateu a galera do colégio, ganhou dos amigos e termina todas as corridas em primeiro. Mas será que você é mesmo o melhor do mundo? Parece que na Nova Zelândia tem um cara que bate qualquer recorde... Só tem um jeito de saber: entrar em uma disputa real.

Por isso muitos pilotos, guerreiros e soldados que curtem jogos no computador encaram campeonatos na rede mundial há algum tempo. E a galera dos videogames espera entrar nessa também logo, logo.

Um bom começo foi o lançamento do Dreamcast, o primeiro videogame com modem. O acesso ainda não está disponível no Brasil, mas a Tec Toy promete que no início do ano 2000 os usuários vão conseguir pegar saves de jogos e minigames, trocar informações e até fazer pegas on line.

Tem videogame na rede

E estão pintando outras alternativas. Nos EUA já foi lançado o Sharkwire, um aparelho que permite o acesso a Internet através do Nintendo 64. O produto foi desenvolvido pela Interact (fabricante do GameShark), custa cerca de 80 dólares, vem com um teclado, com um modem embutido e permite acesso através de um provedor específico. Segundo a BMA, representante da Interact no Brasil, por enquanto não há informações sobre o lançamento do acessório por aqui.

O anúncio do Playstation 2, previsto para março de 2000 no Japão, também criou expectativas. O aparelho deve ter entrada para modem externo e para outros periféricos. Com a alta velocidade de processamento e a qualidade de áudio e vídeo que o Playstation 2 promete, jogar na rede pode ficar ainda mais divertido.

Emoção real, disputa virtual

Mas será que jogar na rede é mesmo legal? É só conferir: os sites de jogos estão se multiplicando e os jogadores de computador adoram detonar na rede. Maior competitividade, jogadas imprevisíveis e chances iguais são algumas das vantagens apontadas pelos jogadores de PC.

Segundo Rodolpho Kock, de 34 anos, jogar contra o computador é só para aprender: "A concorrência é desigual. Nos games de estratégia, por exemplo, o micro sabe onde

Fã dos jogos de ação e estratégia, Rivail Gonçalves, passa até sete horas em uma única disputa

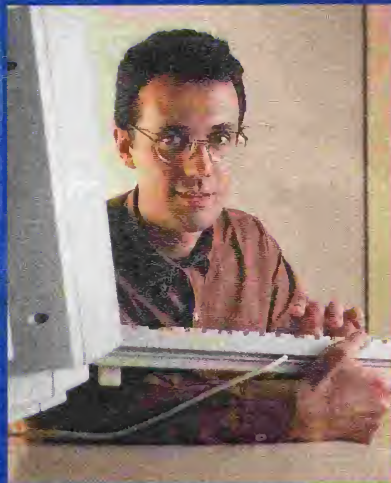
O Sharkwire vem com modem e teclado e permite acessar a Internet no Nintendo 64. Mas, por enquanto, o acessório só está disponível nos EUA

na rede

jogos. A Internet está cada vez mais divertida

você está. Encarar outra pessoa é mais emocionante". Seus jogos preferidos são os da série Command & Conquer.

O piloto Sylvio Deutsh participa de campeonatos de Fórmula 1 via modem desde 93 e também está ligado nas provas via Internet: "Vou para pista com gente do mundo inteiro. Você crece imensamente com essa experiência, aprende a dividir curvas e até encarar as broncas. E isso não tem inteligência artificial que simule", explica ele. "Acho que as dificuldades de pilotagem e até de controle emocional são muito parecidas com as de uma corrida de verdade. A gente sente como é difícil manter o auto-controle e pilotar um máquina em alta velocidade... Tanto que nunca venci uma corrida oficial", diverte-se Sylvio.

Os amigos Rivail Gonçalves, de 27 anos, e Marcelo Camargo, de 25, também preferem as competições on line: "Nos jogos de estratégia, o computador ataca logo de cara. Com outra pessoa, os dois têm de se estruturar primeiro" explica Rivail. "Além disso, o computador é previsível e um oponente real é muito mais divertido e surpreendente", afirma Marcelo, pronto para começar outra disputa na rede.

Fotos Masao Goto

Para Rodolpho Koch a concorrência com o computador é desigual: "É muito mais emocionante competir com outras pessoas"

Para jogar no PC

Para jogar via Internet você precisa do jogo e de um bom acesso à rede. Entre os games mais disputados on line estão Quake, Quake II, Age of Empires, Warcraft, todos da série Comand & Conquer, Unreal, Half-Life e Starcraft. Para disputas de Quake, por exemplo, a configuração mínima é um Pentium 166MHz, com placa de vídeo com 2 MB, 16 MB de memória RAM e um modem de de pelo menos 33.6 Kbps. Claro que com uma máquina e um modem mais avançados você pode rodar jogos mais novos, com mais agilidade. Verifique se o seu computador tem os requisitos adequados para o jogo e conecte-se.

Onde jogar?

Há centenas de sites com áreas para jogos on line na rede e cada jogo pede um endereço diferente. Veja alguns dos mais quentes:
www.battlenet.com
www.zaz.com.br
www.uninet.com.br
www.zipnet.com.br
www.mplayer.com
www.westwood.com
www.sti.com.br

Ilustração Amilton Ishikawa

Encarando o

Um grupo especial de voluntários encarou a missão e foi para a

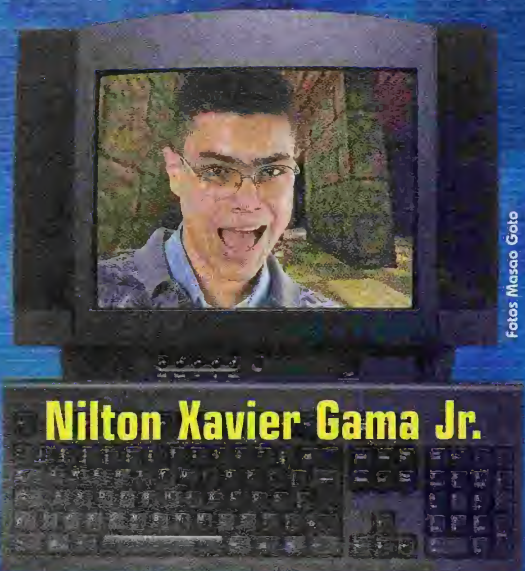
Renato Viliegas

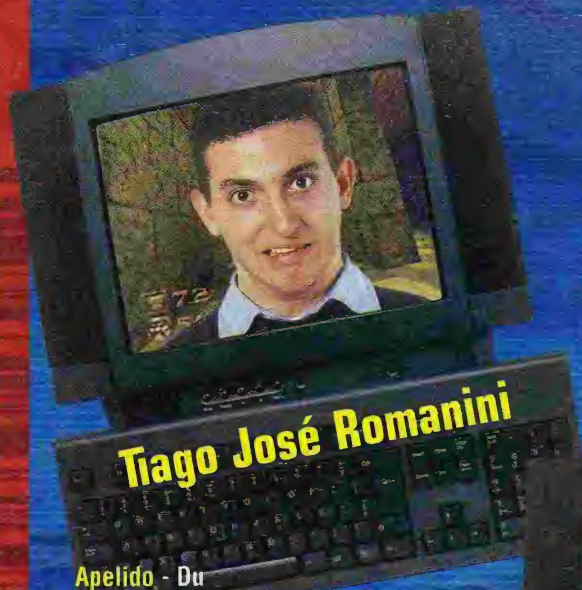
A galera aceitou o desafio e entrou na rede para jogar Quake, um clássico de ação em primeira pessoa. A empolgação foi geral, principalmente porque nenhum dos soldados havia entrado nesta guerra on line antes.

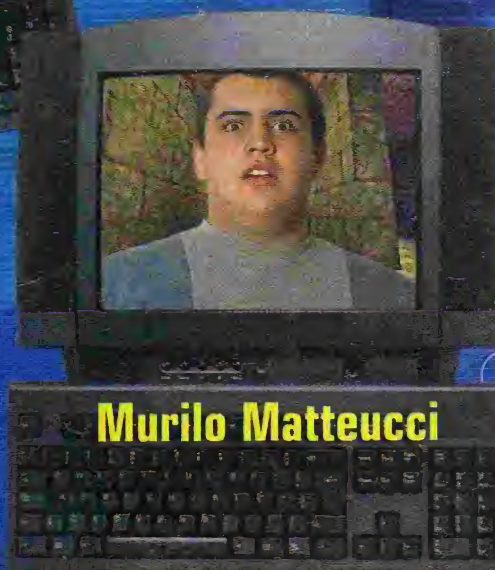
O jogo escolhido tem novas versões para PC e videogame, mas continua um dos mais disputados na rede. Isso porque é um dos títulos mais conhecidos dos gamemaníacos, tem comandos simples e não exige muito da máquina - roda em um Pentium 166 MHz.

Além disso, em Quake uma batalha não leva mais de 20 minutos e você não pára de atirar um minuto. Já um jogo de estratégia, como Command & Conquer, leva em média sete horas. É melhor levar um lanchinho para deixar ao lado do computador!

Os bravos soldados enfrentaram inimigos totalmente desconhecidos- alguns muito feras – e nenhum deles sobreviveu muito tempo. Mas antes de cair babando no chão, todos contaram suas aventuras. E, claro, querem jogar de novo!

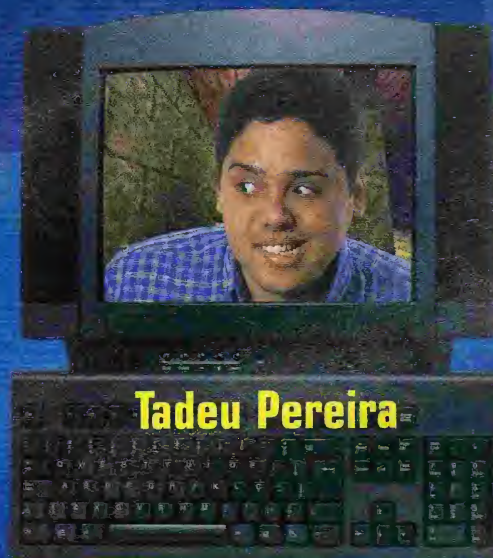
Fotos Masao Goto

Nilton Xavier Gama Jr.

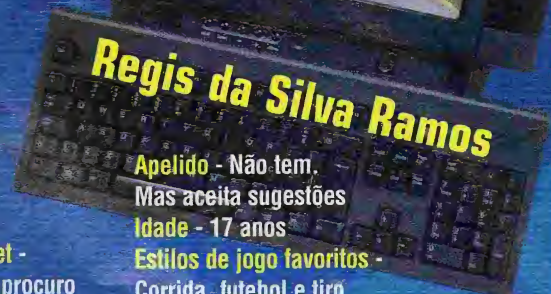
Apelido - Gordo
Idade - 16 anos
Estilos de jogo favoritos - Corrida e luta
O que mais curte na Internet – Uso mais o bate-papo e faço pesquisas para o colégio
Quake on line – É muito legal, mas muito difícil. Eu só morria e não conseguia as armas boas. Os outros caras jogavam bem demais. Queria tentar participar de um game de corrida em rede. É nota 10.

Tiago José Romanini

Apelido - Du
Idade - 16 anos
Estilo de jogo favorito - Corrida
O que mais curte na Internet - Basicamente vou para os sites de bate-papo
Quake on line - É muito mais legal do que jogar contra a máquina. Mas é mais difícil principalmente para quem nunca jogou, já que tem caras que ficam jogando o dia inteiro e sabem todos os truques. É nota 10.

Murilo Matteucci

Apelido - Silver Surfer
Idade - 18 anos
Estilos de jogo favoritos - Corrida
O que mais curte na Internet - Os sites de bate-papo
Quake on line - Jogar contra o computador é muito monótono, muito parado. Pela rede é muito mas legal, a ação corre solta. Como foi a primeira vez que joguei com oponentes de verdade, morri muito, mas pretendo jogar de novo. Nota 9,0.

combate

Internet participar de uma disputa de Quake

Tadeu Pereira

Apelido - Ted
Idade - 28 anos
Estilos de jogo favoritos - RPG e ação
O que mais curte na Internet - Uso os sites de bate-papo, procuro dicas de jogos e faço pesquisas
Quake on line - É muito legal, mas é difícil encontrar uma turma que esteja só a fim de brincar. Tem muita gente que se conhece jogando na mesma área, aí eles jogam juntos e se aliam para acabar com você, que acaba virando saco de pancada. Nota 9.

Regis da Silva Ramos

Apelido - Não tem. Mas aceita sugestões
Idade - 17 anos
Estilos de jogo favoritos - Corrida, futebol e tiro
O que mais curte na Internet - Bate-papo e sites de música
Quake on line - É bem difícil. Na hora da briga é cada um por si. Você não sabe o que vai enfrentar e cada movimento é sempre uma surpresa. Gostei do lance de mandar mensagens na tela para os outros competidores. Nota 10.

Jogue também

Veja como jogar Quake na rede. E não estranhe se encontrar um de nossos soldados voluntários pelo caminho.
Eles adoraram a brincadeira.
Você precisa de um computador com acesso a Internet e o jogo Quake instalado em sua máquina. A configuração mínima é um Pentium 166MHz, com placa de vídeo com 2 MB, 16 MB de memória RAM e um modem de pelo menos 33.6 Kbps.
Inicie o jogo com o micro conectado à Internet e escolha a opção Multiplayer. Em seguida selecione Setup para colocar seu nome e escolher a cor da roupa de seu personagem. É assim que seus inimigos vão vê-lo. Volte ao menu anterior e selecione Join a game. Vá até TCP/IP e digite o endereço de Internet de um provedor de Quake. Tecle Enter e saia detonando.
Veja os endereços de alguns sites para jogar on line:
www.quake.uol.com.br
www.quake.uninet.com.br
www.quake.zaz.com.br
www.quake.zipnet.com.br
Há muitos outros endereços, inclusive internacionais. Depois de testar estes, pesquise outros para disputar com turmas diferentes.

Marcos Vinícius Tobias Mendas

Apelido - Hunnter
Idade - 17 anos
Estilos de jogo favoritos - Aventura, esporte e luta
O que mais curte na Internet - Não costuma navegar na rede
Quake on line - Foi a primeira vez que joguei na Internet. Achei bem diferente, pois não achei nem os monstros. É divertido porque você vê dois caras trocando tiros e pode entrar no meio da briga. É bem legal. Nota 9,5.

Pergunta do mês

Que jogo de videogame você gostaria de curtir pela Internet? Envie sua resposta para Av. Nações Unidas, 7221; São Paulo - SP; CEP 06220-990.

(DC) Dead or Alive 2

Ação, Tecmo
Lançamento: Março 2000

A luta começa no terraço de um templo, mas em seguida você é arremessado pelo adversário e vai parar em uma sala sagrada, de onde passa para um jardim, onde o confronto continua. As mudanças de ambiente vão acontecendo até que um dos lutadores saia vencedor.

Os cenários são bem elaborados, como em Soul Calibur, e cada um dos 14 lutadores tem três alternativas de roupa, que podem ter o estilo de gangue de rua ou um padrão mais futurista. Além do visual sofisticado, o jogo promete muita ação e combates realmente empolgantes.

(DC) Kiss Psycho Circus: The Nighmare Child

Tiro, Take 2/GOD
Lançamento: Janeiro de 2000

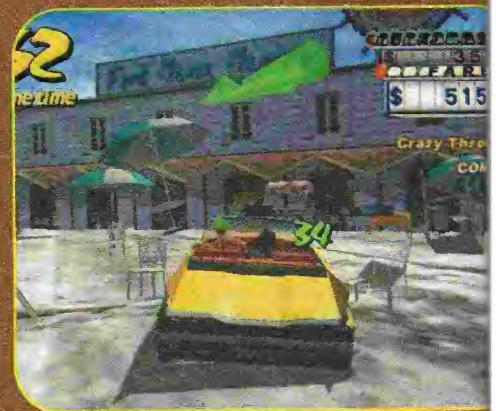
Quando este grupo de rock surgiu, na década de 70, provocou um choque. Ninguém tinha visto nada tão exótico quanto o Kiss em cima de um palco. Eles já fizeram muito sucesso, mudaram o grupo e agora voltaram prontos para tudo. Até para uma aventura no seu videogame.

Eles são os astros de Kiss Psycho Circus - The Nightmare Child, um game de tiro para o Dreamcast. Dotados de superpoderes, eles vão ajudá-lo a salvar o universo.
Gene Simmons é o Demon, que tem o poder do fogo. Ace Frehley é Celestial, o rei do ar. Paul Stanley, por sua vez, recebe o título de Star Bearer e comanda a água. Por fim, Peter Criss é Beast King, o controlador da terra.

Com opção para disputas entre até quatro jogadores, o game é ideal para você curtir uma sessão de rock com os amigos. Afinal, a melhor parte deve ser a trilha sonora: os vizinhos vão tremer.

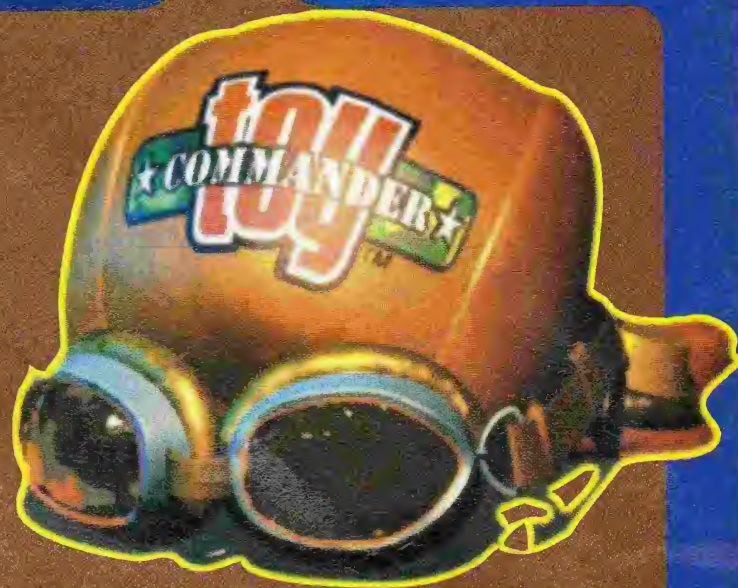
(DC) Crazy Taxi

Corrida, Sega
Lançamento: Janeiro 2000

Já que você não consegue se livrar do trânsito, que tal se divertir com ele? Em Crazy Taxi você circula de carro por uma grande cidade, recolhendo passageiros e se metendo em todo tipo de confusão. Se você já pilotou modelos avançados de carros de Fórmula 1, espaçonaves e todo o tipo de aviões, vai descobrir se há desafio em dirigir um táxi.

(DC) Toy Comander

Ação, Sega
Lançamento: Novembro

Será que esse aviãozinho é seguro? E esse lápis sobre a sua mesa não parece suspeito?
No surpreendente Toy Comander você embarca em uma aventura pelo mundo dos brinquedos. Lápis viram mísseis, aviões lançam ovos e carrinhos se transformam em veículos de guerra poderosos.

O cenário dos combates é uma casa e à medida que você executa as missões, muda de ambiente, passando da cozinha para a sala e depois para o quarto. Os brinquedos também variam e você controla tanques, helicópteros, picapes e aviões coloridos. Mas o desafio não vai ser de brincadeira: os produtores avisam que o jogo deve ter algumas fases bem difíceis.

(DC) Planet of the Apes

Ação, Fox Interactive
Lançamento: Início do ano 2000

Os personagens do antigo seriado de TV "O Planeta dos Macacos" estão de volta, prontos para invadir a sua tela e dominar o mundo dos humanos.

O jogo deve ser uma mistura de ação e aventura, com muitas lutas e desafios, mas está todo mundo curioso para conferir os movimentos dos habitantes desse planeta. Imagine os macacos lutando kung-fu, correndo e desvendando quebra-cabeças malucos.

(N64) Daikatana

Aventura/Ação, Kemco
Lançamento: Agosto de 2000

O jogo, que mistura elementos de ação, aventura e RPG, já fez muito sucesso no PC e promete arrasar na nova versão.
Você usa uma espada mágica, encontrada por arqueólogos no século XXV, para embarcar em uma viagem no tempo e combater o mal em cenários medievais, modernos e contemporâneos. É só deixar a imaginação viajar...

(N64) NBA Live 2000

Esporte, EA Sports
Lançamento: Dezembro

Mais um título da série 2000 de esportes ds Eletronic Arts, que deve empolgar a torcida. NBA Live 2000 ganhou novas tomadas de câmara e o visual parece com o das transmissões de TV, intercalando cenas panorâmicas da quadra e tomadas detalhadas.

Além dos ângulos diferenciados de visão, a movimentação dos atletas também mudou, com jogadas mais rápidas e realistas, e muita agilidade nas disputas. O melhor é que quem conhece as versões anteriores não terá dificuldade em conseguir bons arremessos de três pontos e cravadas espetaculares, desde que seja fera na quadra. O game também está previsto para PC e Playstation.

(N64) Fifa 2000

Esporte, EA Sports
Lançamento: Dezembro

Está para chegar o novo jogo de uma das melhores séries de futebol dos videogames. O jogo deve ser lançado também para PC e Playstation, mantendo e realismo das competições e o alto nível de desafio.

Você terá a sua disposição 42 equipes diferentes, com os grandes feras do esporte e agora poderá disputar também as mais importantes e acirradas Copas européias.
Além disso, os gráficos foram totalmente redesenhados e o visual está mais sofisticado e realista. Claro que você não vai querer ficar de escanteio...

(PST) Xena: Warrior Princess

Ação, Universal
Lançamento: Dezembro

A heroína que esbanja sensualidade no seriado de TV estará sob o seu comando. Você vai precisar de esperteza e habilidade para se livrar da ameaça dos homens bárbaros e das estranhas criaturas, como um gigante de um olho e uma aterrorizante medusa.
Além de sua espada e dos golpes convencionais, você conta com poderes especiais e pode investigar os cenários 3D em todos os detalhes para descobrir obstáculos e armadilhas perigosas.

Xena deve ser também heroína de um novo jogo de luta de Nintendo 64, que também deve ser lançado em dezembro.

(PST) Knockout Kings 2000

Esporte, EA Sport
Lançamento: Dezembro

São mais de 50 lutadores prontos para acertar o seu nariz. Entre eles, feras do boxe, como Muhammad Ali, Sugar Ray Leonard e Oscar de La Hoya, que encaram eletrizantes confrontos no videogame.

Você começa a controlar os lutadores desde os treinamentos e encara campeonatos imperdíveis para os fãs do esporte. Os gráficos são bem detalhados, a movimentação realista e os personagens têm até expressões faciais bem definidas (pelo menos enquanto não tomam nenhum soco...).

(PST) Prince of Persia 3D

Ação, da Mindscape
Lançamento: Março 2000

O clássico Prince of Persia, sucesso em várias plataformas de videogame e um dos primeiros jogos de aventura para o computador, vai ganhar uma versão em três dimensões para o Playstation.

A história deve seguir o roteiro original, com o corajoso príncipe tentando resgatar sua amada das garras do abominável Assan. Para isso você vai ter de encarar combates alucinantes e desvendar os mistérios de um assustador palácio oriental, repleto de armadilhas.

Outro destaque deve ser o visual sofisticado, com muitas animações e cenas de ação realistas. É diversão certa para quem gosta de uma boa briga.

Cadê?

Descubra o que está acontecendo com os games que todo mundo está esperando

(N64) Donkey Kong 64 - Um dos personagens mais legais do Nintendo 64 deve estar pulando pelo seu console em dezembro. Com novo visual, mais personagens e muita ação, Donkey Kong é um dos games mais esperados pela galera.

(PST) Gran Turismo 2 - Tem gente que nem acredita que ele exista, mas o jogo agora sai. E já tem até um dia definido para chegar às lojas dos EUA: sete de dezembro. A corrida ganhou mais carros, pistas e cenários elaborados e promete muita empolgação.

(PST) Tomb Raider: The Last Revelation - Parece que os fãs de Lara não vão se decepcionar. Conforme prometido pela Eidos, o esperadíssimo Tomb Raider 4 deve estar nas lojas até o final de novembro. O jogo deve ter novas armas, mais opções de movimentos e uma trama de cinema, como já antecipamos na edição 144 de Ação Games. Lara foi totalmente remodelada e estará estonteante.

(DC) Resident Evil: Code Veronica - A estréia de Resident Evil no Dreamcast está prometida para o Natal, mas ainda pode ser adiada. Claire Redfield, que deve ser a personagem principal do jogo, não vê a hora de sair investigando tudo e detonando inimigos.

(PST) Earthworm Jim 3D - Depois de muitos adiamentos, ele está a caminho, mas a passos de minhoca. Os fãs de aventura vão ter de esperar mais um pouco: ainda não há data definida para o jogo chegar às lojas. Quem sabe em algum dia do ano 2000...

(PST) Crash Team Racing - Previsto para dezembro, o novo jogo de corrida do Crash promete ser muito legal, com disputas divertidas e muitos efeitos legais. Tomara que não atrase.

(PST) Tomorrow Never Dies - A nova missão de James Bond é evitar um conflito entre a China e a Inglaterra. Mas se o jogo para Playstation não aparecer, a guerra será provocada pelos gamemaníacos. Previsto para o final de novembro, o jogo deve misturar desafios de ação e estratégia. Fique esperto para não perder esta aventura.

Dezembro

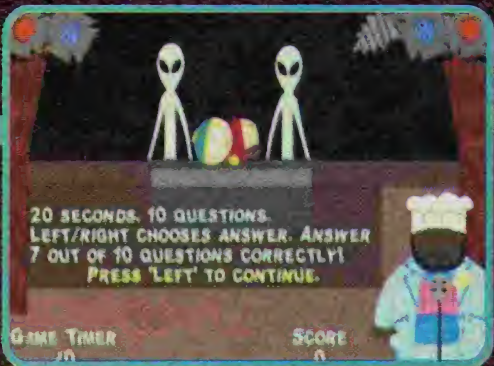
Playstation

Jogo	Gênero
Crusaders of Might and Magic	Ação
Danger Girl	Ação/Tiro
Detonator Gauntlet	RPG
ESPN NBA Tonight	Esporte
ESPN Outdoors Bass Fishing	Esporte
International Track and Field 2000	Esporte
Iron Soldier 3	Ação
Lunar 2: Eternal Blue	RPG
Nightmare Creatures 2	Ação
Ready 2 Rumble	Esporte
Road Rash Unchain	Corrida
Runabout 2	Corrida
Saiuki	RPG
Sim Theme Park	Simulador
Smurfs	Aventura
Spyro 2: Ripto's Rage	Ação
Test Drive 6	Corrida
The Legend of Dragoon	RPG
V Rally 2: Presented by Need For Speed	Corrida
Wild Arms 2	RPG

Nintendo 64

Jogo	Gênero
Blues Brothers 2000	Ação/Aventura
Excitebike 64	Corrida
Harvest Moon 64	RPG
Looney Tunes: Taz Express	Ação
Mario Party 2	Ação
Nuclear Strike	Ação/Aventura
Ogre Battle	RPG
Perfect Dark	Ação
Tony Hawk Pro Skater	Esporte
Top Gear Hyper Bike	Corrida
Top Gear Rally 2	Corrida
Vigilante 8: Second Offense	Ação
WWF Wrestlemania 2000	Luta

Dreamcast

Jogo	Gênero
Berserk	Ação
Draconus Cult of the Wyrm	RPG
F-1 World Grand Prix	Corrida
MDK 2	Ação/Aventura
Resident Evil: Code Veronica	RPG
Rippin' Riders	Esporte
Shadow Man	Ação/Aventura
Shenmue	Ação
South Park: Chef's Luv Shack	Ação
Space Channel Five	Ação/Dança
Street Fighter III Double Impact	Luta
Super Runabout	Corrida
Suzuki Extreme Racing	Corrida
Take the Bullet	Ação/Tiro
Worms Armageddon	Estratégia
WWF Atitude	Luta
Xleration	Luta

AMBIENTES HIPNÓTICOS
E MONSTROS ASSUSTADORES
VÃO ARREPIAR VOCÊ!

QUAKE

EM 2113 O INIMIGO NÃO
VIRÁ DO ESPAÇO, MAS DO
PRÓPRIO PLANETA TERRA!

FORSAKEN

DIZEM QUE AS ABELHAS
SÓ ATACAM QUANDO SÃO
AMEAÇADAS. ESTA NÃO!

BUCK BUMBLE

PILOTE OS AVIÕES
MAIS AVANÇADOS
EM MISSÕES SUICIDAS!

AEROFIGHTER ASSAULT

DETONE O QUE ESTIVER
NA SUA FRENTE E ABRA
CAMINHO PARA A VITÓRIA.

BLAST CORPS

A VERSÃO 64 BITS
DO GAME DE MAIOR
SUCESSO NOS PCS.

DOOM

DETONE OS MAIS
MALUCOS BONECOS
DE MASSINHA!

CLAY FIGHTERS

IMPER

CARTUCHOS N64 PO

QUEM É BOM DE GAME NÃO PERDE NUNCA, MUITO MENOS ESTA PROMOÇÃO!

SÓ O GUERREIRO VENCEDOR
CONQUISTA A VIDA ETERNA
E PODERES INIGUALÁVEIS.

MACE: THE DARK AGE

PARTICIPE DE UM RALLY
ESTILO ARCADE EM
VÁRIOS TIPOS DE PISTAS.

MULTI RACING
CHAMPIONSHIP

UMA AVENTURA MALUCA
EM ESTILO DE HISTÓRIA
EM QUADRINHOS!

MISCHIEF MAKERS

CRIATURAS HORRIPILANTES SE ENFRENTAM EM LUTAS MORTAIS.

BIO FREAKS

DESCUBRA O PRAZER DE PILOTAR UM LAMBORGHINI. O CARRO QUE É UMA LENDA!

LAMBORGHINI

UM HERÓI INCRÍVEL EM EXPLOSIVAS AVENTURAS DE 64 BITS!

BOMBERMAN 64

NINTENDO64

Só Para

PARTICIPE DO MAIS FAMOSO CAMPEONATO DE BASQUETE!

NBA IN THE ZONE

A ARTE DA LUTA LEVADA ÀS ÚLTIMAS CONSEQUÊNCIAS.

FIGHTERS DESTINY

OS DINOSSAUROS MAIS FEROZES DO N64 VOLTAM A ATACAR!

TUROK 2

DÍVEL!

R 3X R$ 23,00 CADA

DISPUTE CORRIDAS SUPERSÔNICAS EM MAQUINAS FUTURÍSTICAS.

WIPEOUT 64

LUTE CONTRA INSETOS ALIENÍGENAS E SALVE A TERRA!

BODY HARVEST

LUTE PARA CONQUISTAR OS ANTIGOS E INFINITOS PODERES DO UNIVERSO!

DARK RIFT

KOBE BRYANT LEVA VOCÊ AO INCRÍVEL MUNDO DA NBA!

NBA COURTSIDE

Preços válidos até 30/11/99 - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA - Frete não incluso

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(0**11) 7295-9666** E RECEBA EM CASA

COMPRE PELA INTERNET: www.dshop.com

O melhor combate

Detone no Dreamcast esta ediçãoespecial de Mortal Kombat

Antônio Saraiva

Cabeças voando e sangue por todo lado... Eles voltaram. Seus personagens favoritos de Mortal Kombat estão prontos para mais um torneio. O jogo não é exatamente uma novidade, mas sim uma edição especial de Mortal Kombat 4, game já lançado para Nintendo 64 e Playstation.

O clássico de luta chegou ao Dreamcast com algumas novidades. Mas nada de pânico: o esquema de jogo é o mesmo, você já conhece os lutadores e os golpes continuam animais.

O game está mais bonito, com novos cenários, movimentação realista e lutas supervelozes. Além disso, alguns personagens que não aparecem em Mortal Kombat 4 entraram na história: Milena, Baraka, o ninja Cyborg Cyrax, o lutador Kung Lao, com seu chapéu afiado e Kitana, que em outras versões só era selecionável com truques.

Modos de luta

No modo Practice você treina combos e técnicas de ataque contra um oponente, que pode estar ativo ou parado. Não há rounds ou limite e tempo e você pode consultar os comandos de cada personagem.

No Tournament você encara disputas eliminatórias e qualquer personagem pode ser controlado pelo computado ou por um dos dois jogadores.

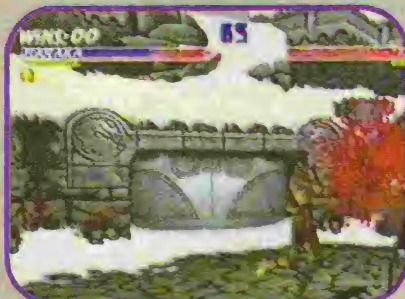
Já no Endurance você encara um a um os terríveis adversários, mas só tem uma barra de energia. Mas se quiser curtir um desafio ainda mais maluco, experimente o 2-on-2 Kombat: cada jogador escolhe dois personagens e o segundo lutador de cada dupla entra em cena quando seu parceiro for nocauteado.

Desafio

Os criadores de Mortal Kombat são Ed Boon e John Tobias. Em quase todas as versões do jogo há um personagem secreto cujo nome é uma brincadeira com as letras dos nome dos dois. Qual é o nome desse personagem?

Mortal Kombat Gold

Fabricante ■ Midway

Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,0
Nota final	9,0

Tanya detona um chute forte em Baraka

Os finais dos personagens novos como Cyrax são mais longos

Comandos

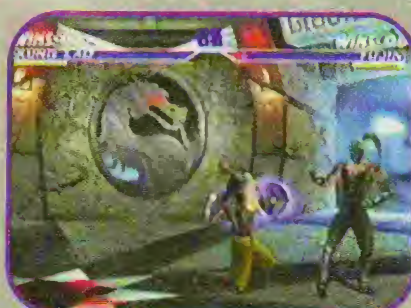
Soco alto - Y
Soco baixo - X
Chute alto - A
Chute baixo - B
Rasteira - ↓+B
Corrida - R
Bloqueio - L
Soco de baixo para cima - ↓ +Y
Arremesso - Perto do adversário, aperte X
Agarrão - Perto do adversário aperte B
Esquiva para cima - ↑, R, R
Esquiva para baixo - ↓, R, R
Pegar arma no chão - ↓+R

A saga Mortal Kombat

O torneio de luta entre representantes da Terra e do universo paralelo, conhecido como Outworld, já passou por várias gerações de consoles e chegou agora ao Dreamcast. O primeiro Mortal Kombat foi lançado em 92 e na sequência vieram Mortal Kombat 2, Mortal Kombat 3, Ultimate Mortal Kombat 3, Mortal Kombat Mithologies, Mortal Kombat Trilogy e finalmente Mortal Kombat 4 e agora esta edição especial para o Dreamcast.

Sub Zero detona um de seus combos de 7 hits em Tanya

Derrube o oponente e pegue a arma com o comando ↓+R

Quan Chi usa um fatality e detona a perna do inimigo

Kung Lao arremessa seu chapéu afiado contra Fujin

Um dos cenários novos é a visão interna do Scorpion's Lair

Milena divide o oponente em dois com seu terrível fatality

Raiden eletrocuta Shinok com um golpe superpoderoso

Reptile joga ácido na cara do seu adversário (arghhh!)

No menu coloque na opção Wepons, no canto para escolher uma arma

No Practice, aperte Start e escolha Command list para ver os seus golpes

Vença este desafio

Nesta aventura você é um dos heróis de "Guerra nas Estrelas"

Ronny Marinoto

Que a Força esteja com você! E bem que você vai precisar: em Star Wars The Phantom Menace não tem moleza. Assim como a versão de PC, o jogo de Playstation segue o roteiro do filme "A Ameaça Fantasma", que estreou nos cinemas em julho (veja box). No controle dos personagens, você conhece de perto todos os cenários da história e interage com princesas, robôs e terríveis vilões.

A sua aventura começa na Nave de Negociações da Federação (Trade Federation Battleship), quando os jedis Qui-Gon Jinn e Obi-Wan Kenobi participam de uma arriscada missão diplomática, investigando uma ameaça de sabotagem, que pode destruir a República Galáctica.

Você controla Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Rainha Amidala e capitão Panaka e enfrenta robôs, droids de destruição e o vilão Darth Maul. Para combatê-los use as armas de seu arsenal, que tem pistolas laser, lança-mísseis, detonadores e, claro, um sabre de luz.

Sabedoria jedi

Além de se sair bem nos combates, você tem outros desafios. Fique ligado nas perguntas e frases dos diálogos e lembre-se: você é um jedi e luta pela justiça.

E nada de sair cortando os habitantes de qualquer planeta só por serem esquisitões. Cheio de perigos e surpresas, o jogo pode ser salvo a qualquer momento. Não vacile: salve o game antes de brigar com os inimigos mais difíceis. Afinal, vida de cavaleiro jedi não é fácil.

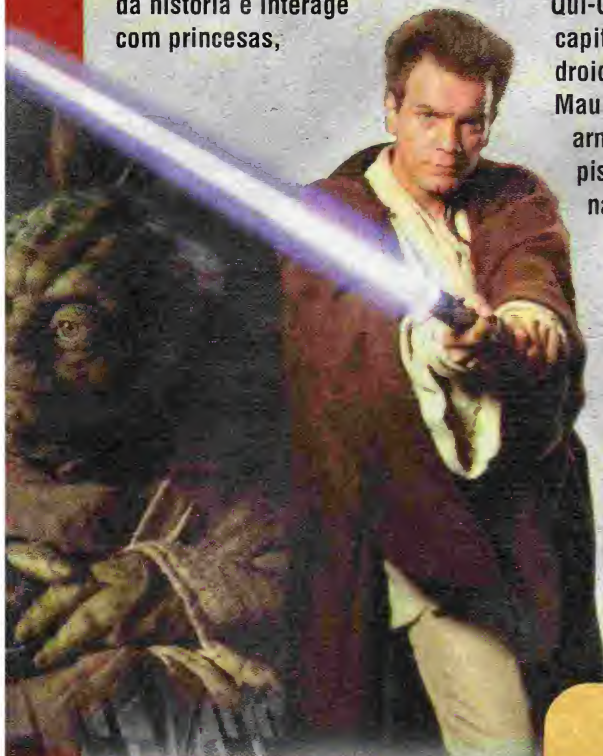
Use o sabre de luz apertando ■ e mova-o com o direcional para a ← ou →

Saia da primeira sala, enfrente os guardas, siga à direita e depois à esquerda para encontrar itens

Star Wars: The Phantom Menace

Ação

Fabricante ■ Lucas Arts

Gráficos	9,5
Som	10
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,7

A Ameaça Fantasma em cena

Na opção Music Vídeo, você curte cenas de making of do filme

O filme "A Ameaça Fantasma" conta o início da saga de "Guerra nas Estrelas". A história do terrível Darth Vader começa a ser revelada. Ele é apresentado ao mundo como Anakin Skywalker, um menino escravo que possui uma enorme manifestação da Força (o poder místico dos jedis). Uma vez revelado seu poder, ele passa a ser treinado pelo jovem Obi-Wan Kenobi. A Federação está sendo acusada de traição por estar tramando uma aliança com o Império (a organização que pretende dominar a galáxia).Os cavaleiros jedis são enviados à Federação, em uma missão diplomática, e descobrem a traição. Agora eles devem defender a República Galáctica e combater as tropas inimigas.

intergalático

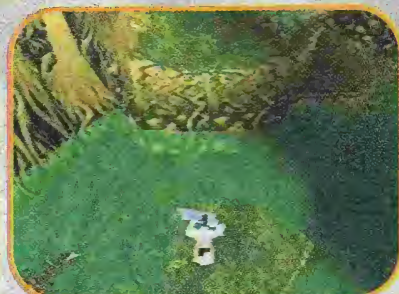
Não tente enfrentar estes droids: fuja pela direita e entre na tubulação de ar

Elimine as tropas inimigas, antes que acertem muitos tiros em Jar Jar Binks

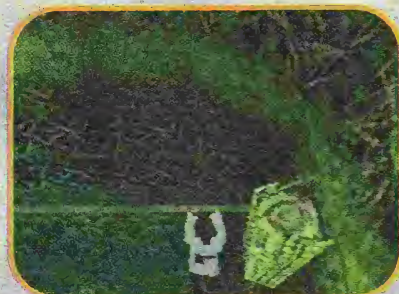
Acione os interruptores e abra o piso. Pise no botão e abra a porta do mesmo símbolo

Segure pressionado o botão ● para empurrar ou puxar objetos do cenário

Este item vai permitir acesso a algumas áreas proibidas

Nos jardins de Theed, use a arma laser nas alavancas, para acionar as pontes

Para saltar em longas distâncias, aperte o pulo duas vezes

Pule sobre os pilares rapidamente e prossiga na busca por Jar Jar

Siga pelos beirais das janelas e suba para alcançar a alavanca e abrir o portão

Para pendurar-se no cipó, basta estar desarmado e saltar em sua direção. Use o direcional para se mover

Siga Jar Jar Binks sem perdê-lo de vista, e vá até a saída

Comandos

▲ - Usar a Força
● - Ação (conversar, empurrar, puxar objetos e abrir portas)
■ - Atacar
X - Pular
R1 - Correr
R2 - Próxima arma
L1- Rolar (segure pressionado e mova o direcional para ← ou →)
L2 -Arma anterior
Start -Acionar tela de inventário

Alerta geral!!

Tomates perigosos, cenouras assassinas e espigas de milho piradas atacam você por todos os lados

Ronaldo Testa

O simpático extraterrestre Ed fazia uma faxina em sua nave, em pleno espaço sideral, quando deixou cair uma lata de seu super tônico de força. A lata caiu diretamente sobre a Terra, transformando pacíficos animais e vegetais em seres totalmente doidos e perigosos.

Cenouras tresloucadas, tomates sanguinários e cordeirinhos vorazes se espalham pelo planeta. Todos são comandados por Gröghs, um viking alucinado, que também encontrou o tal tônico.

Você controla Ed e encara esta aventura para livrar o planeta dos terríveis inimigos. Para ajudá-lo nesta missão, surgem um brilhante cientista maluco e sua filha, Suzi.

No início, passe por cima das estrelas para saltar e descobrir novos caminhos

Desafio maluco

Se encontrar os objetos que o cientista perdeu, você ganha novas habilidades para derrotar os inimigos e consegue alguns itens inacessíveis no início.

Nas doze fases você encara tomates, cenouras, rabanetes, vagens, múmias, torradeiras malucas e soldados-balões, entre outras maluquices.

O visual é alucinante, com cenários bem coloridos, que mostram a Terra de um jeito divertido. Os rios e lagos são roxos, verdes e amarelos, os cachorros têm cara de dinossauro, há represas de suco de limão e bichos totalmente esquisitos. Isso sem falar no estilo de seu personagem, um alien todo elegante, que se mete nas maiores encrencas.

Tonic Trouble

Aventura

Fabricante ■ Ubi Soft

Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,3

Para se livrar da espiga de milho, fique em frente ao alvo e quando ela atirar pule para a próxima plataforma

Fique de frente para esta máquina e aperte R para se transformar em Super Ed

Não fique muito tempo sobre as plataformas vermelhas: elas somem

Junte dez termômetros para aumentar sua barra de energia

Habilidades especiais

Quando vence as diferentes etapas do jogo, Ed adquire novas habilidades. Saiba como usá-las

Zarabatana (blowpipe) - Aperte R para acionar a zarabatana e em seguida aperte B para atirar.
Visão em primeira pessoa com mira - Aperte C↑. Para voltar ao normal, aperte R novamente.
Voar (flying) - Para voar aperte A duas vezes.
Você pode controlar o personagem com o direcional e atirar com a zarabatana apertando B. Aperte Z para descer devagar e A para voltar ao normal.
Nadar (deep swimming) - Para nadar, basta cair na água e apertar o botão R. Controle os movimentos com o direcional.
Pula-pula (pogo stick) - Aperte A e rapidamente aperte R para acionar o Pogo Stick. Aperte B para destruir objetos que estejam no chão.
Camaleão (chameleon) - Aperte R nas pedras do camaleão e Ed se transformará no personagem ou objeto pintado na pedra. Para voltar ao normal, aperte R em curto período de tempo.
Super Ed - Para se transformar em Super Ed, posicione-se em frente as máquinas de pipoca e aperte R.
Com Super Ed execute os seguintes comandos:
A - Chute
B - Tapa
Z - Centralizar a câmera.

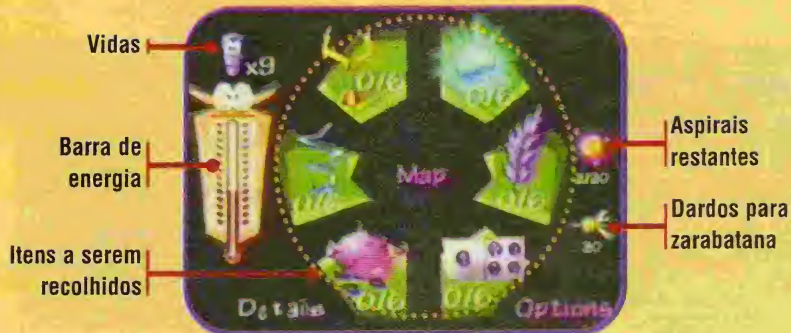
Comandos

A - Pular/ Conversar e ler painéis
B - Atacar com o stick (vareta)
Z - Centralizar a câmera.
Z + Direcional - Esquivar-se

Dê varetadas neste tronco para fazer uma ponte e atravessar o abismo

Os feijões saltitantes explodem quando você chega perto deles

Para encontrar a fase Canyon, use a habilidade de voar: pule da sacada e passe pela cachoeira

Tela de jogo

Use a habilidade do Pogo Stick na casa para encontrar a fase Pressure Cooker (panela de pressão)

Speed Devils

Envenene sua máquina

Pilote carrões antigos em pistas animais

Ronaldo Testa

Você controla máquinas antigas como Atlantis, Orion, Bet Ray, Thunder e Montana, entre muitos outras, mas não se deixe levar pelas aparências: alguns carros chegam a atingir 250 km/h.

No início o chefe de uma poderosa organização contrata você como piloto. O seu objetivo é vencer as corridas para que o chefão ganhe todas as apostas.

A grana que você ganha serve para consertar o seu carro ou até para comprar um modelo mais potente. Um campeão consegue comprar motores turbo, freios mais avançados, pneus e rodas novas, acessórios explosivos, como o nitro e o supernitro, e o sensor anti-radar que, como você vai perceber, é muito importante.

Preço alto

As pistas são muito legais e cheias de efeitos de luz, com elementos que se movem nos cenários, como aviões e asas-delta, além de monstros como gorilas gigantes, dinossauros e até tubarões. Você corre nas ruas de cidades como Las Vegas e Hollywood e também no México e Canadá.

Mas não é só sair correndo feito um louco, a menos que a sua carteira esteja bem recheada. Você paga por todos os danos que possam ocorrer no carro e mesmo durante as corridas, há radares de velocidade prontos para pegá-lo. E as multas são tão pesadas quanto às de verdade.

Comandos

R - Freio	X - Reduzir a marcha
L - Acelerador	A - Aumentar a marcha
Y - Freio de mão	B - Usar nitros

Tela de jogo

Você começa com este carango antigo que precisa de reparos

Atenção aos limites de velocidade: há radares por todos os lados

Os cenários são cheios de detalhes. Hollywood é um dos mais legais

Speed Devils

Corrida

Fabricante ■ Sega

Gráficos	9,5
Som	8,5
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9,7

Mantenha o seu carro em ordem pois os reparos são cada vez mais caros

Na pista de Aspen seu carro pode ser atingido por um desmoronamento

Road Rash

Sai da frente!

Acelere motos poderosas nesta corrida alucinante

Ronaldo Testa

Os pedestres que se cuidem: as gangues de motoqueiros estão de volta e invadiram as ruas para tirar rachas e provocar o pânico entre a população.

Nesta corrida, além de motos potentes como a Kawasaki Ninja e poderosas Harley, os competidores estão equipados com tacos de baseball, correntes, taco de golfe, porretes com pregos na ponta e até cassetetes.

Apesar do trânsito e dos policiais, nada detém essa galera. Seu objetivo é chegar em primeiro e conseguir grana para comprar motos e tornar-se o melhor piloto de todas as gangues.

O jogo já teve versões para Sega Saturn, Playstation, 3DO e a versão de Nintendo 64 traz novidades. Você pode saltar sobre os carros, cortar caminho, infringir as leis de trânsito e até surrar os policiais para que eles deixem o caminho livre. Mas não é só sair batendo: se você for pego, tem de pagar multas pesadas e como o seu objetivo e guardar dinheiro para comprar novas motos, isso pode atrapalhar muito sua estratégia de corrida.

Os comandos são fáceis de aprender e o jogo é muito divertido, com manobras malucas e situações que seriam totalmente impossíveis nas ruas de sua cidade.

Se a moto quebrar compre mais peças

Tela de jogo

No modo multiplayer jogue sozinho para encontrar as armas na pista

Para passar por cima dos carros, aperte A quando estiver bem perto

Comandos

- Z - Acelerador
- R/B - Freio
- A - Empinar
- L - Provocação
- C → - Soco/Roubar armas
- C ↓ - Usar a arma
- C ← - Chutar
- C ↑ - Escolher a arma
- C ↓ + C → - Muda o lado da arma

No início escolha uma Ninja: é uma das mais resistentes

Fuja da polícia para não ter de pagar multas pesadas

Road Rash

Corrida

Fabricante ■ THQ

Critério	Nota
Gráficos	8,5
Som	8,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,0
Nota final	8,7

All Star Tennis

Jogo explosivo

Fique esperto: aqui tem bombas na quadra

Ronaldo Testa

Sem chance de treinar nas quadras, os jogadores de Nintendo já estavam ficando fora de forma. Mas agora finalmente foi lançado um novo jogo de tênis para o console.

O game é o mesmo que fez sucesso no Playstation, mas os gráficos estão melhores e os jogadores ganharam formas definidas e movimentos mais realistas.

Você joga com feras como Conchita Martinez, Michael Chang, Gustavo Kuerten (o Guga) e Jonas Bjorkman, entre outros. As quadras de grama, asfalto, saibro e areia podem ser na Grécia, nos Estados Unidos, na França, Itália, Arábia Saudita e outros países.

A jogabilidade é muito legal e a diversão é total: a platéia aplaude, grita às vezes se ouve até o toque de um telefone celular. Quando isso acontece, o juiz pede silêncio e depois manda continuar o jogo.

As comemorações são bem divertidas: vale a pena conferir

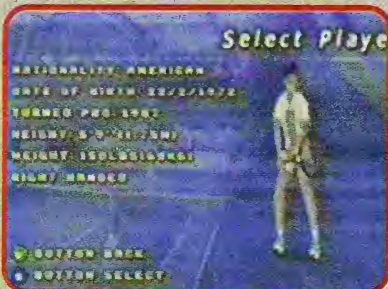
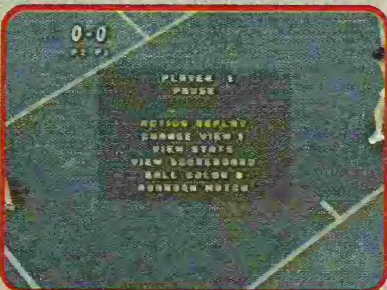
All Star Tennis '99

Esporte

Fabricante ▪ Ubi Soft

Gráficos	8,0
Som	9,5
Jogabilidade	9,5
Diversão	8,5
Nota final	8,7

No Bomb Tennis não se aproxime muito da rede: você pode ser atingido por uma bomba

Se você não conseguir chegar na bola, pressione o controle para um dos lados e se jogue, apertando o botão A

Michael Chang é um dos tenistas mais ágeis nas quadras

Apertando Start no meio do jogo você terá acesso a um menu onde pode mudar até a cor da bola

Modos de jogo

Smash Tennis ▸ Você disputa apenas uma partida contra o computador ou contra um amigo no controle 2.

World Tour ▸ Um campeonato mundial onde cada jogador representa um país (o Brasil está nessa com Guga).

Bomb Tennis ▸ A maior curtição do jogo. Você pode jogar contra o computador ou contra um amigo e as regras são quase as mesmas do jogo normal, mas ao bater no chão a bolinha deixa uma bomba, que explode em poucos segundos. Quem é atingido perde o ponto.

Comandos

R - Bola curva para direita
Z - Bola curva para esquerda
C ↓ - Bola fraca
A - Bola forte
B - Bola média

Monster Rancher 2

Feras à solta

Cuidado! Todos os seus CDs estão cheios de monstros divertidos

Renato Viliegas

Neste jogo você pode criar um monstro com a sua cara. Você inventa os seres mais malucos e deve cuidar deles e prepará-los para vencer uma série de campeonatos. São mais de 400 criaturas diferentes. E você vai querer jogar com todas elas.

Há duas maneiras de criar um monstro. Uma delas é usar um save da versão anterior do jogo (através do Memory Card) e a outra opção é criar um monstro totalmente novo.

Para isso é preciso tirar o CD do jogo de seu Playstation e colocar qualquer outro CD no videogame (pode até ser um CD de música, de computador, de Dreamcast ou de Saturno). Depois, basta colocar o CD do jogo novamente no Playstation e conferir a criatura: podem ser feras nervosíssimas ou bichos estranhos e engraçados.

Cuide bem deles

Sua tarefa é cuidar do bicho: alimentá-lo, mandá-lo treinar, descansar e brincar. O objetivo é transformar-se em um grande criador

Os treinos são fundamentais para seu monstro aprender novos golpes e há opções específicas para aprimorar a inteligência, velocidade ou força.

Mas não se apegue demais ao seu querido monstrinho: quando fica mais velho, seu rendimento nas competições cai. Antes que ele morra, congele-o. É possível combinar dois monstros congelados em uma nova criatura e se os dois tiverem boas estatísticas, o resultado é um verdadeiro campeão.

Se o seu monstro for inteligente, pode encontrar vários itens nas expedições

Você não comanda seu bicho durante os treinos. Torça para que ele se saia bem

Compare as estatísticas de seu monstro com as do adversário para definir sua estratégia de luta

Cada monstro tem golpes diferentes. Alguns liquidam o adversário com apenas um soco

No aniversário de seu bichinho, ele até ganha um bolo

Para cada monstro criado, você ganha uma carta com alguns comentários. São mais de 400 monstros!

Monster Rancher 2

Simulação

Fabricante ■ Tecmo

Gráficos	8,0
Som	6,5
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,5
Nota final	8,3

Ready 2 Rumble

É para arrebentar!

Prove que é bom de briga no Dreamcast

Renato Viliegas

Proteja seus dentes da frente: este jogo de boxe é animal. Os golpes são fáceis de executar e mesmo quem não conhece bem o esporte consegue encarar um confronto no ringue.

São 13 lutadores engraçados, com detalhes como enormes cabeleiras ou barrigas imensas. Há até garotas, que entram na briga para arrebentar.

Apesar dos movimentos do boxe serem quase sempre os mesmos - você se esquiva, defende-se e golpeia o adversário - cada lutador tem um estilo e usam pancadas que fariam aquela mordida que Mike Tyson deu na orelha de Hollyfield parecer carinho de mamãe.

São só dois modos de jogo. No Arcade você começa em décimo lugar e tem de vencer dez lutas para se tornar um campeão.

O modo de campeonato também é legal. Você é o dono de uma academia e tem de treinar os lutadores para que se tornem campeões mundiais.

No início há apenas três lutadores, mas logo novos atletas entram em sua academia. O seu objetivo é fazê-los subir no ranking.

Não é tão fácil quanto parece. No começo você tem pouco dinheiro e o treinamento custa uma grana. Além disso é preciso pagar para inscrever seu atleta nas competições.

O melhor jeito de ganhar uma grana é apostar alto nas lutas de seu lutador. Mas fique esperto: você só tem direito a 20 tentativas para conquistar um determinado título. Se não se tornar campeão após 20 lutas, seu aluno deve começar tudo de novo para conquistar novas posições no ranking.

A visão em primeira pessoa é muito bacana. Repare no olho roxo do sujeito

O treino com halteres é o melhor para seu lutador ganhar força

O treino de aeróbica é o mais barato, mas dá poucos pontos ao seu lutador

Quando seu lutador cair, gire repetidamente o stick analógico e recupere-se

Uma das lutadoras é brasileira. Ela é bem rápida, mas um pouco fraca

Quando o adversário soltar um golpe especial, não tenha vergonha de fugir

Comandos

A - Soco direito embaixo
B - Soco esquerdo embaixo
X - Soco direito em cima
Y - Soco esquerdo em cima
R - Defender embaixo
L - Defender em cima

Ready 2 Rumble

Ação/Luta

Fabricante ▪ Midway

Gráficos	10
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,6

Veja os jogos que chegaram à redação no fechamento da edição e que podem ser destacados nas próximas edições. Se você quer conhecer melhor algum deles, escreva pra gente

N64 Destruction Derby 64

Corrida, da Psygnosis, 1 à 4 jogadores

Em circuitos fechados você detona os adversários. Na primeira versão para Nintendo, o ponto forte é a diversão, com muita velocidade, pistas repletas de carros sedentos por destruição e de passagens secretas, que podem ser o seu caminho para a salvação, ou para a o fim da corrida.

PST Nascar 2000

Corrida, Eletronic Arts, 1 ou 2 jogadores

Um novo jogo da série de simuladores de corrida de stock cars. Você pilota carrões invocados, que chegam a atingir 310 km/h nas pistas ovais de Atlanta, Califórnia, Las Vegas, Michigan, Carolina do Norte e Texas. O jogo está bem detalhado e realista: nas colisões os carros ficam amassados, perdem as rodas, os pára-choques, o capô, e você pode até ficar sem gasolina. Você sente o tempo todo a adrenalina de uma disputa em alta velocidade.

N64 Goemon Great Adventure

Aventura/RPG, Konami, 1 ou 2 jogadores

Nesta mistura de RPG e aventura, Goemon e seu amigo Ebisumaru estão metidos em encrencas. Um cientista criou uma máquina para se comunicar com o mundo dos mortos, mas ela foi roubada. Escolhendo um dos heróis, você viaja por diferentes vilarejos e detona muitos inimigos. É uma boa opção de RPG em inglês (a versão japonesa foi lançada com sucesso há alguns meses atrás).

DC Hydro Thunder

Corrida, da Midway/ Eurocon, 1 ou 2 jogadores

Nas águas do Oceano Pacífico, você controla lanchas superpotentes e encara 15 adversários poderosos. As provas são muito competitivas, ideais para disputas entre dois jogadores. A única mancada é que não há diferentes modos de jogo: o piloto apenas faz uma corrida e ganhando ou perdendo tem de escolher uma nova pista, com um jogo de arcade.

N64 Gauntlet Legends

Ação, da Midway, 1 à 4 jogadores

Você escolhe um mágico, um guerreiro ou uma valquíria e sai detonando centenas de inimigos. Com muitas fases e desafios, o jogo já teve uma versão para o antigo Atari e para o Nintendo 8 bits. Mesmo com algumas modificações nos gráficos, o jogo é simples, parecido com a versão antiga.

PST Aironauts

Ação, da Red Storm, 1 jogador

Escolha um dos oito pilotos e entre em uma disputa de manobras de vôo e combates contra humanos. São mais de quarenta fases e muitas missões, como destruição de alvos e de pilotos concorrentes. Os gráficos são bonitos e a música é bem legal, mas repetitiva.

PST Re-Volt

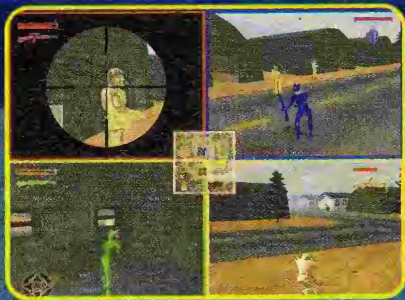
Corrida, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

Se você não leva jeito para campeão de Fórmula 1, experimente pilotar os carros de controle remoto deste jogo. Eles parecem apenas brinquedos, mas podem chegar à 100 km/h e até usar armas para se livrar da concorrência.

As provas se realizam em supermercados, museus, cenários do Velho Oeste, lojas de brinquedos e outros lugares malucos. O modo de jogo mais divertido é o Stunt Arena, em que seu objetivo é encontrar um montão de estrelas espalhadas pelo cenário.

PST Mulan - Animated Historybook

Livro interativo, Kids Revolution, 1 jogador

Não espere um game de aventura no estilo de Tarzan. Mulan é voltado para o público infantil, mas é todo em inglês, o que pode dificultar a vida da criançada. Seu objetivo é ajudar o dragão Mushu e a garota Mulan. Para isso você conversa com outros personagens e resolve quebra-cabeças simples, como escolher a roupa certa para Mulan ou encontrar itens escondidos.

N64 Army Men - Sarge's Heroes

Ação, da 3DO Company, 1 à 4 jogadores

Os soldadinhos fugiram da caixa de brinquedos para o Nintendo 64. Sua casa será totalmente tomada. Eles fazem quartéis no banheiro, esconderijos na cozinha e bases até no quintal. O resultado são muitos tiros, explosões e gargalhadas. Com cenários bem diferenciados, o jogo tem opção para até quatro participantes.

PST Jet Moto 3

Corrida, 989 Studios, 1 ou 2 jogadores

Você pilota veículos que são uma mistura de moto com jet ski e corre em canyons, geleiras, vulcões, cidades perdidas e estações de metrô. O visual e o som são legais, mas é preciso jogar bastante para pegar as manhas e controlar bem os veículos. Aí a corrida fica mesmo divertida.

PST South Park

Ação, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores

A galera do desenho animado South Park chegou ao Playstation. Você escolhe Cartman, Kyle, Stann ou Kenny para detonar os perus alienígenas que pretendem dominar o mundo. O jogo é em primeira pessoa, com movimentação rápida e armas como bolas de neve e até atiradores de desentupidores de pia.

PST Wipeout 3

Corrida, Psygnosis, 1 ou 2 corredores

Uma das melhores corridas futuristas para o Playstation está de volta. Você pilota máquinas fantásticas em circuitos fechados, sempre em alta velocidade. Além de chegar primeiro, é importante coletar armas na pista para atacar e se defender. O visual é incrível e o som é puro tecno.

PST Dino Crisis

Ação, da Capcom, 1 jogador

Os dinos agora urram em inglês. A versão americana está pronta e ficou mais fácil entender a história e jogar, já que o CD japonês tinha travas na programação e não rodava no Playstaytion americano. O jogo traz dinos famintos que o perseguem em uma aventura alucinante, cheia de quebra-cabeças de tirar o sono.

PST Hot Wheels

Corrida, Eletronic Arts, 1 ou 2 jogadores

Uma corrida com mais de 40 carrinhos de brinquedo, em pistas coloridas, cheia de rampas e loopings. O visual é bem colorido e o som está de arrasar, com uma música da banda de rock Metalica.

Resident Evil 3

Você acredita

Pois pode acreditar: eles estão prontos para atacá-lo. Siga este roteiro completo e acabe de uma vez com os malditos mortos-vivos

Não dava para esperar mais: finalmente foi lançado Resident Evil 3. Até o fechamento desta edição, só estava disponível a versão japonesa, Bio Hazard 3 - Last Escape e que só funciona em consoles japoneses. A versão em inglês sai em novembro.

Mesmo quem curtiu os games anteriores da série vai se surpreender: o jogo ficou ainda melhor! O visual é bem elaborado, com detalhes arrepiantes e muito realismo. Os personagens têm mais opções de movimento e interagem com elementos do cenário, explodindo barris para detonar os zumbis, que destroem janelas e portas para pegá-lo de surpresa.

Entre muitos sustos, você descobre que a cidade de Raccon City está infestada por um vírus e foi tomada pelos terríveis zumbis, que já o assustavam nos jogos anteriores.

A maior parte do tempo você controla Jill, uma personagem do primeiro game, que além do novo visual, agora pode rolar e se esquivar dos inimigos. Há muitos monstros diferentes e os zumbis a perseguem insistentemente. Mas o pior é o tal de Nemesis, um monstrão imenso, superveloz, que usa um lança-mísseis e se recusa a morrer. Quando você pensa que se livrou dele, a criatura aparece, mais horrível e mais forte, gritando Stars, que é o nome de seu grupo.

Repleto de quebra-cabeças, o jogo mantém um clima de filme de suspense e, apesar de toda dificuldade para eliminar os monstros, é tão envolvente e empolgante que parece terminar rápido demais. É imperdível !

em zumbis?

Enfrente Nemesis e consiga armas especiais, mas só se arrisque quando você estiver bem armado

A cidade foi destruída e está deserta, mas os zumbis aparecem de repente para pegá-lo de surpresa

Os Hunters são monstros rápidos, com garras muito afiadas que conseguem cercá-lo na cidade

Atire em válvulas de gás e barris de combustível para detonar vários monstros de uma vez

Carlos é um dos membros da corporação Umbrela e você joga com ele para ajudar Jill

O visual impressiona, com gráficos e animações muito elaborados

Jill tem de fugir o tempo todo e pode até ser atingida por objetos do cenário

A saga de Resident Evil

A história de Resident Evil começou quando na pacata cidade de Raccon City algumas pessoas foram exterminadas. O grupo policial acionado para investigar acabou sumindo também e a equipe Stars entrou em ação para procurar pistas. Jill e Chris, integrantes do grupo, entram em uma mansão e descobrem que seres humanos estavam sendo usados em experiências com um vírus que transformaria as pessoas em verdadeiras armas biológicas. Essas pessoas sofreram mutações físicas e transformaram-se em mortos-vivos, que assombram o jogador em todos os games.
O segundo jogo também é em Raccon City, no departamento de polícia. Você joga com Claire, irmã de Chris, ou com Leon, um novo policial. A cidade está infestada de zumbis e os dois têm de se ajudar, para sobreviver e fugir.
Nesta nova versão, Jill volta à cidade. O vírus se espalhou e todos se transformaram em zumbis. Ela não encontra seus amigos e acaba se envolvendo com uma turma da misteriosa corporação Umbrella. Um dos integrantes deste grupo é Carlos, um agente que ajuda Jill em diversas partes do jogo e que você pode controlar em alguns trechos da história.

Resident Evil 3

Ação

Fabricante ▪ Capcom

Gráficos	10
Som	9.5
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9.8

Comandos

X - Correr/Cancelar
■/● - Examinar /Atirar
▲ - Mapa
R1 / R2 - Empunhar armas
Select - Opções
Start - Inventário

Resident Evil 3

Após fugir dos zumbis, pegue a chave na sala do andar de cima e abra a porta de saída. Vasculhe as ruas e pegue o mapa na parede sobre as caixas de madeira. Entre pela porta que os zumbis arrombaram e pegue o fluído de isqueiro e a arma Shotgun.

Vá para a parte dos fundos do bar e siga Brad. Salve-o e pegue o isqueiro perto do telefone. Siga pelos becos e ao encontrar uma porta fechada com cordas, combine o fluído com o isqueiro e queime a corda.

Na entrada da R.P.D (Raccon Police Departament) você encontra Brad e Nemesis. Há duas opções:

- Ficar e lutar
- Fugir para a delegacia

Se escolher a primeira opção, lute contra Nemesis, pegue a carteira no corpo de Brad e examine-a para encontrar o cartão dos Stars. Na segunda opção, encontre o cartão Stars de Jill, na sala de reuniões. Use um desses cartões no computador da recepção para receber uma senha. A combinação de números pode variar de um jogo para outro.

Na sala dos armários, pegue a jóia azul, use sua senha para abrir outro armário e pegue a chave da sala dos Stars, que fica no segundo andar. Vá até lá e pegue o Lockpik (arame para abrir fechaduras) na mesa de Jill e o lança granadas no armário.

Vá para rua e use o lockpik para abrir a porta perto do local onde há fogo. No corredor há uma mangueira de incêndio, mas você não pode pegá-la por enquanto.

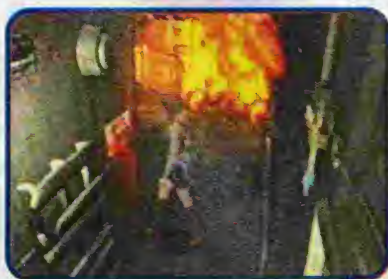
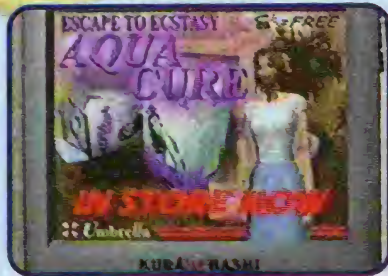
Siga em frente e pegue um cabo azul no motor do carro no estacionamento. Pegue o mapa de Dowtown na parede e encontre Carlos no restaurante. Abra o cofre no fundo da cozinha com o lockpik para encontrar um gancho e use-o para abrir o alçapão. Nemesis aparece e você tem duas opções:

- Fugir pelo alçapão
- Jogar a lamparina no vazamento de gás e detonar Nemesis

Siga Carlos e pegue a manivela na sala de Save. No prédio, empurre a escada para alcançar o painel no alto e acione-o para desativar a trava eletrônica da porta. Pegue a jóia verde na sala em frente. Na rua, use as duas jóias no painel ao lado do portão da Raccon City Hall.

Siga pela esquerda até chegar ao bonde, fale com a equipe Umbrella e pegue a chave inglesa no banco. No posto de gasolina, use a manivela no buraco ao lado da porta e quando a manivela se quebrar, use a chave inglesa para abrir a porta.

Examine o painel atrás do balcão e resolva o quebra-cabeças. Atenção na letra que aparece iluminada no início. Mexa nos botões até que somente a luz dessa letra fique acesa. Repita a processo para obter um galão de combustível.

Fuja do posto antes que tudo vá pelos ares, entre pela porta arrombada pelos zumbis, na entrada do Raccon City Hall, e pegue o livro de cimento na estátua. Na rua do restaurante use o livro de cimento no encaixe, para impedir que a água saia quando você pegar o disco de cimento.

No local onde havia a mangueira de incêndio, use a chave inglesa para soltá-la da parede. Volte por alguns corredores e use-a no encaixe na parede para apagar o fogo e liberar um novo caminho.

Logo à frente há outra manivela no chão, que poderá ser usada para abrir a porta nos fundos do bar. Por enquanto siga em frente e entre no laboratório. Use o controle remoto sobre a mesa e anote o nome do produto que aparece na televisão. Use esse nome no computador ao lado para abrir a porta.

Entre, pegue a galão de óleo na prateleira e misture-o com o outro combustível que você tem para formar um tipo de combustível mais consistente. Quando os zumbis invadirem, atire nas válvulas para destruí-los e economizar munição.

No estacionamento um buraco vai se abrir bem abaixo de você. Há duas opções:

- Desviar das caixas e subir novamente.
- Descer no buraco e usar outro caminho para voltar.

Volte à estátua onde pegou o livro e use o disco de cimento para conseguir uma bateria. Na rua do restaurante, entre na construção, use a bateria no elevador e desça por ele.

Na estação de energia elétrica (Sub Station) acione os painéis para ajustar a voltagem da máquina e abrir as portas. Veja quais são as opções que aparecem na máquina e para que servem:

1ª opção - Somar
2ª opção - Subtrair
3ª opção - Cancelar
4ª opção - Sair

Para abrir a primeira porta, a voltagem deve ficar entre 15v e 25v. Para isso use: somar, somar, subtrair e subtrair. Para abrir a segunda porta, a voltagem deve ficar entre 115v e 125v. Para isso use: subtrair, somar, subtrair e somar.

Em uma das salas você encontra a arma Colt e na outra alguns fusíveis. Ao sair os zumbis vão tentar invadir e você pode escolher qualquer uma das alternativas:

- Arrombar a porta da frente e fugir.
- Eletrocutar as grades e detonar os zumbis.

Volte ao bonde. No caminho para detonar a minhoca, aproxime-se do buraco para que ela saia e use a Shotgun ou lança-granadas. Acione os painéis para encontrar uma escada e use-a para chegar ao bonde.

Use o cabo azul, o combustível misturado e os fusíveis no motor do bonde. Detone Nemesis mais uma vez e volte ao controle do bonde. Novas opções vão surgir:

- Pular pela janela do bonde.
- Usar os freios de emergência.

Optamos pela segunda alternativa. Na catedral, pegue uma chave na capela. No saguão principal há uma arma no corpo de um soldado que permite disparar dardos explosivos.

Na biblioteca, passe para o quarto destruído e pegue a chave oculta pelo quadro pendurado. Suba a escadaria no saguão e use a chave para descer uma escada na torre do relógio.

Pegue a engrenagem na estante e examine a máquina de música. Você tem de montar uma música corretamente para receber outra chave. Entenda para que servem as opções que aparecem na tela:

1ª e 2ª opção - Opções de música
3ª opção - Passar para o próximo trecho
4ª opção - Tocar a música
5ª opção - Sair

Você deve tocar a música por trechos e escolher a opção que corresponde a cada parte da música. Veja quais são as opções certas de todos os trechos.

Trecho A - 2ª opção
Trecho B - 2ª opção
Trecho C - 1ª opção
Trecho D - 1ª opção
Trecho E - 1ª opção
Trecho F - 1ª opção

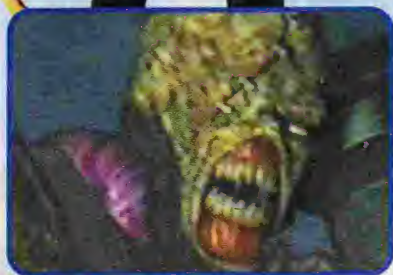
Volte à biblioteca, combine suas duas chaves e abra a porta que resta. Pegue as três jóias nas estátuas para usá-las nos quadros. Contando da esquerda para a direita, o primeiro quadro representa o passado, o segundo é o presente e o terceiro, o futuro. Cada jóia equivale a uma quantidade de horas, de acordo com o quadro em que você o encaixar.

	Passado	Presente	Futuro
Jóia amarela:	-3 horas	+3 horas	+6 horas
Jóia marrom:	-2 horas	+2 horas	+4horas
Jóia prateada:	-1 hora	+1 hora	+2 horas

Seu objetivo é deixar o relógio central com o horário de 0:00. Não há como mostrar uma sequência determinada porque o horário do relógio varia de um jogo para outro. Atenção na tabela anterior e monte o seu quebra-cabeça.

Pegue o gravador sobre a mesa e o mapa na parede. Examine o elevador e use o gravador para passar pelo exame vocal de segurança. No quarto andar examine o corpo do médico para achar uma senha numérica. Fale com Nicholai e pegue a chave sobre a pasta no canto da sala.

Racoon Park

Siga pelo caminho da direita e pegue uma chave no corpo. Volte e siga pelo caminho da esquerda.

Combine a engrenagem dourada com a outra engrenagem e use-a na máquina ao lado do baú, na torre do relógio. Desça e assista a animação e enfrente Nemesis.

No quarto 402 empurre o arquivo para os cantos da sala. Se você se dirigir ao canto errado, vai levar um choque. Tente até encontrar o lugar certo:aí o quadro vai cair e revelar um cofre secreto. Use a senha numérica que conseguiu e pegue a ampola.

Desça na fonte e olhe a sequência de engrenagens no desenho. Faça o mesmo na máquina para abrir o alçapão. Desça por ele e siga pelo esgoto para chegar ao cemitério.

Agora você passa a controlar Carlos e deve encontrar um antídoto para o vírus que Nemesis liberou em Jill. Vá para a sala dos quadros, empurre o sino e siga para o hospital.

No subsolo, pegue o frasco na prateleira, ative o painel para tirar a água dos tubos e acione a máquina. Acione as válvulas I, III e A para igualar as barras e receber o antídoto. Volte e salve Jill. No controle de Jill, use o lockpik para abrir a porta perto da entrada do parque. Pegue a chave do portão do parque e entre.

Na cabana, pegue o cano de ferro no armário, use o isqueiro para acender a lareira e o cano de ferro para destruir o fundo da lareira e encontrar uma sala escondida. Pegue a chave sobre a mesa e volte para enfrentar novamente a minhoca gigante.

Resident Evil 3

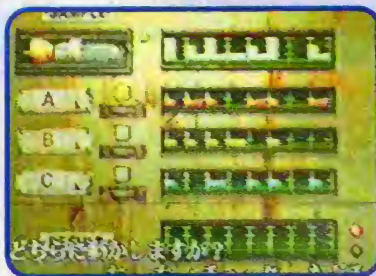
Espere até que ela saia do chão e detone com suas armas mais poderosas. Suba pela grade que caiu e use sua chave para abrir a porta com grades e cadeado. Atravessando a ponte você encontra Nemesis. O final do jogo muda, de acordo com a sua escolha:

Final 1 - Esquivar-se e derrubar Nemesis da ponte.

Final 2 - Pular da ponte.

Apesar de alterar o final, estas opções só alteram o seu caminho, mas a solução dos quebra-cabeças abaixo vale para qualquer uma das opções.

Escolhemos a primeira opção, que leva à um caminho mais rápido. Siga em frente e pegue uma chave na estante perto do baú. Entre na sala ao lado e acione o primeiro painel para desligar o vapor. Ative o próximo painel, na parte de cima, e o painel anterior novamente. Volte e ative os dois painéis do outro lado. Volte e ative o mais próximo do painel para desativar os vapores, acione o painel principal para desativar metade da trava de uma porta.

Desça, pegue a ampola na máquina e o CD sobre os computadores. Desça de elevador até os esgotos, entre no laboratório, use a chave na máquina no canto e a ampola na máquina ao lado.

Para resolver o quebra-cabeças, observe a figura montada que serve de exemplo. Alinhe as peças nas três linhas, de modo que, quando uma linha cair sobre a outra, forma-se uma figura igual ao modelo.

No segundo andar, entre pela porta ao lado do elevador. Se na opção anterior você escolheu a primeira opção, vai assistir a uma animação com Nicholai. Se escolheu a segunda, não vai acontecer nada. Use o CD no painel para abrir a porta ao lado, derrote Nemesis mais uma vez e pegue o cartão que caiu do corpo do cientista. Use-o no painel para abrir a porta e fugir, antes que o tempo se esgote.

No segundo andar use o cartão no painel ao lado da porta para abri-la. Ao encontrar Carlos você consegue um radar. Se você escolheu anteriormente a segunda opção, vai rolar uma animação com Nicholai, com duas opções:

- Deixar Nicholai fugir.
- Enfrentá-lo para derrubar o helicóptero.

Qualquer que seja sua opção, desça as escadas. No laboratório, examine o computador para ativar o canhão. Antes empurre as três baterias que aparecem na tela. Ao empurrar a primeira, você descobre uma versão ainda mais nojenta de Nemesis.

Fuja dele e empurre as outras duas baterias. Corra e ative o canhão. Atraia Nemesis para a frente do canhão, espere a contagem terminar e corra para não ser atingido junto. Duas opções vão surgir:

- Detonar o monstro para fugir sossegado.
- Fugir e deixá-lo para trás.

Escolha e desça pelo elevador para curtir a animação final, que vai variar de acordo com a opção que você selecionou na entrada do laboratório.

Final 1 - Carlos pilota o helicóptero que os levará para longe da cidade.

Final 2 - Umamigo aparece para salvá-los e pergunta se você está pronto para acabar com isso de vez...

Modo de jogo secreto

The Mercenaries: Operation Mad Jackal

Termine o jogo pela primeira vez para receber um Save com o jogo secreto. Neste game você pode escolher um dos três mercenários da corporação Umbrella: Carlos, Michail e Nicholai. Você deve percorrer a cidade infestada de monstros para chegar ao ponto de encontro combinado por Umbrella e receber sua grana pela missão. Detone seus inimigos para ganhar tempo e salvar as pessoas em apuros. A grana que você consegue serve para comprar as armas especiais (Machine Gun, Gatling Gun e Rocket Launcher) com munição infinita e uma maleta de munição infinitas para qualquer arma. Conseguindo estes itens, salve o jogo e use o use este novo Save para iniciar outro jogo. Pare no primeiro baú para encontrar os itens que já comprou.

Combine os elementos

Além das combinações de plantas para recuperar sua energia, é possível fazer várias outras para conseguir munições, armas e itens.
Para fazer esse tipo de combinação, aperte Start para acessar o inventário, clique sobre o item desejado, escolha a segunda opção e clique sobre o item que você quer misturar.
Encontre os potes de munição e use o aparelho de misturas para fazer novas munições, para diferentes tipos de armas. Veja a tabela a seguir com as combinações e resultados.

As letras indicadas correspondem ao tipo de pólvora (basta ler o rótulo do frasco).
A = 30 tiros de Handgun
B = 14 tiros de Shotgun
C (A+B) = 20 tiros explosivos para lança-granadas
A+C = 20 tiros de fogo para lança-granadas
B+C = 20 tiros de ácido para lança-granadas
C+C = 20 tiros de nitrogênio para lança-granadas
C+C+C = 48 tiros para a Colt

Roupas secretas

Ao terminar o jogo pela primeira vez você ganha uma chave especial. Salve o jogo e use este Save para jogar novamente. Pegue a chave no baú e use-a para abrir a porta da loja de roupas no início do jogo. Na loja há apenas um vestiário aberto: pegue a roupa que Jill usou no primeiro Resident Evil. Termine o jogo novamente e salve o game sobre o mesmo Save. Vá para a loja de roupas e outro vestiário estará aberto. Pegue a roupa que deixa Jill igual à personagem Regina, de Dino Crisis. Termine novamente, salvando o jogo somente até três vezes, com o tempo inferior a 3:30, para conseguir o Rank A e abrir os três vestiários que restavam, nestes vestiários você encontrará as roupas que restam.

Todos os segredos

Repleto de enigmas e desafios, Final Fantasy 8 tem alguns segredos muito especiais. Saiba tudo sobre o jogo

Humberto Martinez

O jogo de cartas

Além do alto nível de desafio do game, Final Fantasy 8 tem um jogo de cartas divertido e viciante para você curtir. Apertando ■ para conversar com as pessoas durante o game você pode desafiar algumas delas para um jogo de cartas.

Seu objetivo é terminar com uma quantidade de cartas maior do que a do seu adversário.

Cada carta conta com quatro números, que variam de 1 à 10 (sendo que o 10 é representado pela letra A). A numeração varia de acordo com o personagem de cada carta. Usando diferentes combinações de números, de acordo com as regras de cada jogo, você pode tomar cartas do seu adversário, com uma carta que tenham números maiores, ou com outras estratégias que outros tipos de regras permitem.

Todas as cartas trazem imagens de monstros e personagens, com numerações que variam e definem a força de cada uma.

As cartas de monstros até o Level 5 são as mais comuns e fáceis de encontrar. As de Level 6 e 7 correspondem aos chefes do jogo e começam a aparecer mais do segundo CD em diante. Já as de Level 8 e 9 são as dos G.F's (Guardian Forces) e são muito raras: há apenas uma de cada. As de Level 10 são as mais fortes e raras e também há apenas uma de cada. São as cartas dos personagens como Squall, Rinoa e Seifer.

Além de colecionar as cartas, você pode trocá-las por itens raros e importantes. Para isso é preciso conseguir a habilidade Card Mod com o G.F Quezacotl, para entrar na opção Hability e fazer as trocas que quiser.

Confira o guia a seguir para obter todas as cartas de GF e de personagens. Elas aparecem no texto na mesma ordem em que você pode consegui-las no jogo.
Divirta-se!

Regulamento

As regras variam de acordo com a região em que você está. Se você aprender as regras de uma região e seguir para outra, a pessoas do lugar vão propor um jogo com uma mistura entre as regras deles e a suas. Se você não quiser fazer isso, recuse muitas vezes quando eles perguntarem, até que desistam. Neste caso você jogará com as regras locais. Veja abaixo como funcionam todas as regras e entenda os tipos de premiação.

As regras

Open ▶ Você pode ver as cartas do adversário.
Random ▶ A escolha de cartas é feita aleatoriamente.
Same ▶ Se os números de combate da sua carta forem iguais aos da carta do adversário, você consegue virá-las. Isso só funciona quando você colocar a sua carta entre duas ou mais do adversário.
Plus ▶ Quando você colocar uma carta sua entre as do adversário, some os números que vão combater. Se o resultado for igual, você pode viras as cartas, mesmo que o seu número seja mais baixo.
Sudden Death ▶ Caso o jogo empate, o computador mistura suas cartas com as dele para jogar novamente, até que alguém saia vitorioso.
Elemental ▶ Usando a carta de um elemental sobre o local onde há o símbolo correspondente, a carta ganha um ponto de bônus para todos os números. Se símbolo não for o correspondente, a carta perderá um ponto.

A premiação

One ▶ Você pode escolher uma carta.
Diff ▶ Você escolhe o número de cartas correspondente à diferença de pontos que havia entre você e o seu adversário.
All ▶ Quem vencer fica com todas as cartas do adversário.
Direct ▶ O vencedor pega as últimas cartas que virou na partida.

de Final Fantasy 8

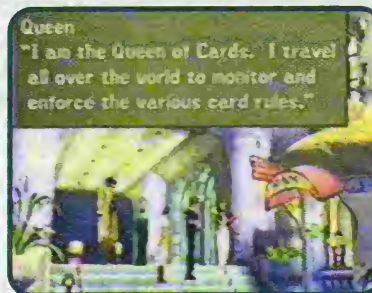
O misterioso e restrito Clube de Cartas

A partir do segundo CD você pode encontrar um misterioso grupo de pessoas que faz parte de um misterioso clube de cartas. Com eles você conseguirá muitas cartas boas e pode obter outras até raras no jogo.
Para enfrentá-los é preciso encontrar o membro menos graduado do grupo e derrotá-lo, para enfrentar outros de níveis mais elevados. Veja quem são e como encontrar cada um deles.

Jack ▸ Aparece aleatoriamente na entrada do colégio.
Jocker ▸ Entre e saia várias vezes da área de treino até que ele apareça na ponte, perto da Draw Point.
Club ▸ Fique entrando e saindo de seu quarto até que apareça uma mulher de verde.
Diamond ▸ São as duas garotas que aparecem na entrada do colégio.
Spade ▸ Aparece no corredor no segundo andar (2F). É o cara que deu a você as sete cartas no início do jogo.
Heart ▸ O membro Heart é a Xu, que fica no terceiro andar (3F), na cabine de comando.
King ▸ Vá à enfermaria e fale com a Dr. Kadowaki (usando o botão quadrado). Vá para o seu quarto, durma várias vezes até que o membro King apareça durante a noite. King é a sua amiga Quistis e vencendo-a você poderá jogar com ela sempre que quiser, ela fica no terceiro andar (3F).

Card Queen (Rainha das cartas)

Para conseguir algumas cartas raras e completar sua coleção você terá de passar pela Card Queen. Só que agora seu objetivo é perder as cartas de G.F. para ela, para conseguir outras cartas mais raras. Mas não preocupe: há como conseguir suas cartas de volta. Acompanhe com atenção os passos a seguir
1 - Só comece esta aventura quando você conseguir a nave Ragnarok (no terceiro CD), assim você terá acesso à todos os locais do jogo.
2 - Encontre a Card Queen. Para isso vá para Balamb City, na entrada da estação de trem.
3 - Jogue com ela e perca a carta do G.F Minimog. Converse com ela e ela lhe dirá o nome da cidade para onde vai em seguida.
4 - Vá até a cidade onde ela disse que estaria e perca qualquer outra carta de G.F ou personagem para que ela mude de cidade. Repita esse processo até que ela vá para a cidade Dollet.
5 - Em Dollet, fale com ela no cassino e escolha a opção "About Your Artist Father". Ela vai lhe dizer que deu sua carta ao pai dela e que ele criou uma nova carta.
6 - Desça até a casa do pai dela no fim da rua e jogue com o filho dela para recuperar sua carta do Minimog.
7 - Vá para Deling City e jogue com a cara vestido de preto para conseguir a carta que o pai da Card Queen criou: é a carta do personagem Kiros.

Repita todo o processo com a Card Queen até que ela volte a Dollet e entregue a carta obtida com você ao pai dela. Assim ele cria mais cartas raras. Lembre-se de que todas as cartas raras que você perder para ela, vão para o filho dela assim que ela chega em Dollet. Não esqueça de jogar com ele para recuperá-las.
Veja quais são as cartas que você tem que perder e quais conseguirá conquistar.

Você deve perder	Para conseguir
G.F Sacred Card	Irvine
G.F Chicobo Card	Fat Chocobo Card
G.F Alexander Card	Doomtrain
G.F Doomtrain Card	Phoenix

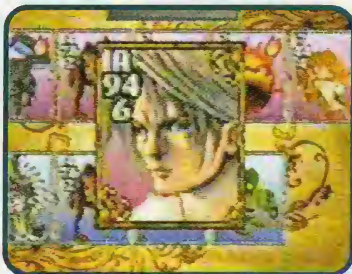
Carta supersecreta

Pupu ▸ Consiga a habilidade Enc-none com o GF Diablo. Equipe-a para não enfrentar nenhuma luta . Após conseguir a nave Ragnarok, siga para os pontos indicados para encontrar um tipo diferente de luta (onde o disco voador sempre carrega alguma coisa).
1 - Em volta da cidade Winhill
2 - Na praia próxima à cidade de Timber.
3 - Na ilha que fica após a península perto do colégio Trabia Garden.
4 - No deserto ao lado da ilha do Cactuar Jumbo.
Tendo encontrado o disco voador quatro vezes, desça no rochedo perto da floresta onde há uma floresta de Chocobo (no topo do mapa).
Encontrando – o você terá de enfrentá-lo. Ao derrotá-lo a nave dele vai cair na cratera onde era a sua escola, Balan Garden. Vá até lá para encontrar o comandante da nave. Não ataque agora. Jogue cinco de seus itens de elixir no alien para que ele fique seu amigo e lhe entregue a carta.

Conquiste as cartas de G.F.

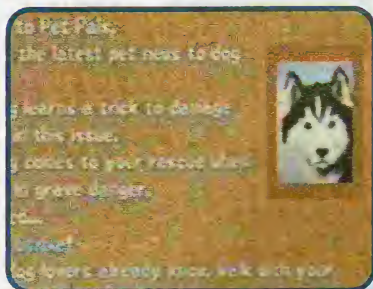
Ifrit Card ▸ Derrote Ifrit na Fire Cavern.
Mini Mogle Card ▸ Jogue várias vezes com o garoto que fica correndo em Balamb Garden.
Diablo Card ▸ Use o item Magic Lamp, adquirido com Cid após sua formatura, enfrente e derrote Diablo.
Angelo Card ▸ Jogue com Watts dentro do trem, durante o sequestro do vagão do presidente.
Siren Card ▸ Em sua segunda visita a Deling City, suba ao segundo andar do cassino e fale com o homem ao lado da mesa. Escolha três vezes a opção Yes para enfrentá-lo em um jogo de cartas. Derrotando-o, ele o levará à um quarto secreto e você deverá enfrentá-lo novamente para conseguir a carta.
Sacred Card e Minotaur Card ▸ Derrote os G.F. Brothers no templo Tomb of the Unknown King.
Quezacotl Card ▸ Enfrente Mayor Dobe, o chefe da cidade de Fisherman Horizon.
Leviathan Card ▸ Enfrente o membro Jocker, do CC Club.
Carbuncle Card ▸ Enfrente o membro Heart, do CC Club.
Gilgamesh Card ▸ Enfrente o membro King, do CC Club.
Odin Card ▸ Vença Odin em Centra Ruins.
Pandemona Card ▸ Durante o 2º CD, enfrente a garota que mora na casa ao lado da casa de Zell em Balamb City.
Cerberus Card ▸ Durante a invasão à Galbadia Garden, derrote o G.F Cerberus que está no centro do colégio.
Shiva ▸ No barco dos White See-D Ship fale várias vezes com o amigo de Rinoa na cabine de comando. Ofereça a ele sua revista "Girl Next Door" de graça (primeira opção), para receber a carta da Shiva como prova de gratidão.
Alexander Card ▸ Na base espacial, jogue cartas com o médico chamado Piet.
Chicobo Card ▸ Encontre as seis florestas de Chocobos espalhados pelo mundo e consiga a mãe dos Chocobos em todas elas. Você recebe esta carta no templo dos Chocobos.
Fat Chicobo Card ▸ Depois de perder a carta do G.F Chicobo para a Card Queen, jogue com o homem sentado no banco do lado de fora da biblioteca em Balamb Garden.
Doomtrain Card ▸ Após perder a carta do G.F Alexander para a Card Queen, jogue com o balconista do Pub em Timber.
Phoenix Card ▸ Após perder a carta do G.F Doomtrain para a Card Queen, jogue com o assistente presidencial de Esthar.
Bahamut Card ▸ Vença o G.F Bahamut.
Eden Card ▸ Derrote o Ultima Weapom.

Cartas de personagens

Quistis ▸ Para conseguir a carta, em Balamb Garden, entre na Cafeteria e enfrente várias vezes o homem negro que está sentado bem na mesa da direita.
Seifer ▸ Após o acidente em que Cid bateu a escola na cidade Fisherman Horizon, suba até a ponte e jogue com ele até que ele use a carta do Seifer. Você também pode conseguir esta carta quando Cid estiver na casa de Edea.
Zell ▸ Dentro da casa de Zell, em Balamb Tower, jogue com a mãe dele para conseguir a carta.
Selphie ▸ Jogue com a amiga de Selphie que fica sentada na fonte em Trabia Garden.
Edea ▸ Vá para a Edea's House e enfrente a própria.
Ward ▸ Jogue com o Doutor Odine em Esthar.
Laguna ▸ Jogue com Ellone na base espacial.
Squall ▸ Jogue com Laguna em Esthar.
Rinoa ▸ Jogue e perca sua carta do G.F Ifrit para o pai de Rinoa, o coronel Caraway, que mora em sua mansão em Deling City. Saia da casa e volte para falar com ele. Escolha a última opção para saber o que ele fez com a sua carta. Jogue novamente com ele para conseguir a carta de Rinoa. Vá para Fisherman Horizon e jogue Martine para conseguir a sua carta do Ifrit de volta.
Kiros ▸ Após perder sua carta do G.F Minimog para a Card Queen, vá para Deling City. Jogue com o homem vestido de preto que fica na calçada do lado esquerdo, naquela rua repleta de lojas.
Irvine ▸ Após perder sua carta do G.F Sacred para a Card Queen, vá para Fisherman Horizon e jogue com Flo, a mulher do manda-chuva da cidade.

Faça os teste e aumente sua grana

Após controlar a rebelião na cidade Dollet, Squall é aceito no grupo See-D e passa a receber um salário. Para aumentar o nível do seu salário, entre na opção Tutorial e responda às perguntas da opção Test. Cada teste tem dez perguntas e você deve responder Sim (Yes) ou Não (No). Para ser promovido é preciso acertar todas. Veja as respostas para os trinta testes, na sequência em que as perguntas aparecem no jogo.

Teste 1 - Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
Teste 2 - Y, N, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, N
Teste 3 - N, N, Y, N, Y, Y, Y, N, Y, N
Teste 4 - N, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, N, N
Teste 5 - N, N, N, Y, Y, N, N, Y, Y, Y
Teste 6 - Y, N, Y, Y, N, N, Y, Y, N, Y
Teste 7 - Y, Y, Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N
Teste 8 - N, Y, N, N, Y, Y, N, N, Y, N
Teste 9 - N, Y, N, N, N, N, N, N, Y, Y
Teste 10 - Y, N, N, N, N, N, N, N, Y, N
Teste 11 - Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N, N, Y
Teste 12 - N, Y, N, N, Y, N, Y, N, Y, N
Teste 13 - Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
Teste 14 - Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N
Teste 15 - Y, Y, N, N, N, N, N, Y, N, Y
Teste 16 - Y, N, N, Y, N, Y, N, N, Y, N
Teste 17 - Y, N, N, N, Y, N, N, Y, N, N
Teste 18 - Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
Teste 19 - Y, N, N, Y, N, N, N, N, N, Y
Teste 20 - Y, Y, N, Y, N, Y, Y, Y, N, N
Teste 21 - Y, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, Y, N
Teste 22 - N, N, N, Y, N, N, N, Y, Y, N
Teste 23 - Y, N, N, N, N, Y, Y, Y, Y, Y
Teste 24 - Y, Y, N, N, Y, Y, N, N, N, Y
Teste 25 - Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
Teste 26 - Y, Y, N, Y, N, Y, N, Y, N, N
Teste 27 - N, Y, N, N, N, N, Y, N, Y, N
Teste 28 - Y, N, N, Y, Y, Y, N, Y, N, N
Teste 29 - N, N, N, Y, Y, N, N, N, Y, N
Teste 30 - N, Y, N, N, N, N, Y, N, N, N

Revistas especiais

Durante o jogo você encontra várias revistas onde pode conseguir informações para montar suas armas e aprender Desesperate Moves para alguns dos personagens. Há ainda outras revistas com funções especiais, como completar sua coleção. Veja como encontrar e usar todas as revistas.

Revistas mensais

Ensinam a usar itens para modificar e melhorar as armas de seu grupo. Veja como achar as revistas, consiga os itens e vá nas lojas Weapons para fazer as modificações.

Weapons Mon Mar ▸ Vença o chefe no topo da torre de Dollet para recebê-la.

Weapons Mon Apr ▸ Após a formatura, fale com Quistis na varanda e volte ao seu quarto. A revista estará sobre a escrivaninha.

Weapons Mon May ▸ No segundo CD, volte a Deling City e pegue a revista no chão, no esgoto.

Weapons Mon Jun ▸ Vença o robô-chefe no Missile Base.

Weapons Mon Jul ▸ No terceiro CD, pegue a revista perto do tronco caído, dentro da área de treino.

Weapons Mon Aug ▸ Durante o terceiro CD, vá ao colégio Trabia Garden. Assim que entrar pela tela em que há uma fonte, pegue a revista no chão.

Weapons Mon 1st ▸ No evento com o grupo de Laguna, em Esthar, pegue-a no chão do laboratório quando não houver cientistas por lá.

Revistas Combat King

Com estas revistas, Zell aprende golpes devastadores para acrescentar ao seu Desesperate Move (Limit Break).

Combat King 001 ▸ No episódio em que o seu grupo foi preso e Squall está sendo torturado, desça até o primeiro andar e pegue-a dentro de uma cela.

Combat King 002 ▸ Vença Raijin na cidade Balamb Town.

Combat King 003 ▸ Fale com a namorada de Zell na biblioteca (Library) de Balamb Garden. Vá para Balamb Town e fale com a moça na entrada.
Em seguida fale com a mãe de Zell e vá dormir no hotel. Durante a noite, Zell foge para encontrar sua namorada e recebe a revista.

Combat King 004 ▸ Enfrente todos os soldados e entre naLunatic Pandora.

Combat King 005 ▸ Entre na Lunatic Pandora e desça pelo elevador 3. Desça pela próxima escada e siga pelo corredor para encontrar a revista no chão.

Revistas de animais

Habilite novos Desesperate Moves (Limit Break) para Rinoa e seu cachorro Angelo.

Pet Pals Vol.1 ▸ Zell entrega a você no início do game.

Pet Pals Vol.2 ▸ No episódio do sequestro do trem do presidente de Delling City, pegue a revista sobre o sofá no quarto de Rinoa.

Pet Pals Vol.3 ▸ Compre-a na loja Pet Shop na cidade Timber.

Pet Pals Vol.4 ▸ Compre-a na loja Pet Shop na cidade Timber.

Pet Pals Vol.5 ▸ Compre-a na loja Pet Shop na cidade de Esthar.

Pet Pals Vol.6 ▸ Compre-a na loja Pet Shop na cidade de Esthar.

Revistas secretas

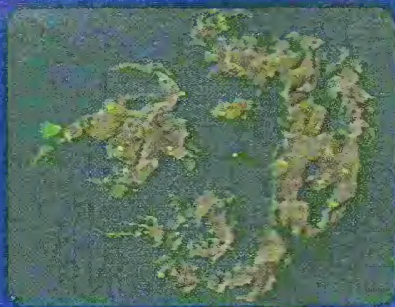
São as mais difíceis de encontrar e complementam sua coleção.

Occult Fan I ▸ Examine várias vezes a estante da biblioteca em Balamb Garden. A revista traz uma reportagem sobre um monstro, que foi assassinado de forma muito incomum. Há suspeitas de ataque alienígena.

Occult Fan II ▸ Olhe várias vezes a pilha de revistas no quarto secreto no cassino em Dollet. Está no mesmo quarto onde você enfrenta um cara e ganha a carta Siren. A sua revista relata fatos estranhos, envolvendo naves alienígenas.

Girl Next Door ▸ No edifício Timber Maniacs, na cidade Timber, examine todas as pilhas de revistas. Você precisa desta revista para troca por uma carta rara (no futuro). Não deixe de pegá-la.

Ultima Weapom e Omega Weapom

Assim como em outros jogos da série Final Fantasy, você encontra os Weapons Monsters, oponentes mais poderosos do que os chefes finais, que garantem prêmios valiosíssimos para o guerreiro que vencê-los. Veja a seguir como vencê-los, mas nem pense em contar para eles como você descobriu onde estavam

Ultima Weapom ▸ Após conseguir a nave Ragnarok, siga para o laboratório semi-afundado que apareceu na área sudoeste do mapa.
Derrote o Bahamut, volte ao Ragnarok, converse com todos e desça pelo buraco. No fim da trilha acione a máquina para "rebocar" o Weapom Monster. Ele usa uma espada igual à do personagem Cloud do Final Fantasy VII e você pode usar o comando Draw para roubar o G.F Eden.

Omega Weapom ▸ Na etapa final do jogo, em Almeticia Castle, divida seu pessoal em dois grupos.
Deixe o mais forte sobre o ponte de troca, de frente para a fonte.
Use o seu grupo mais fraco para seguir pelo caminho da direita, na entrada do castelo.
Puxe a corda ao lado da escada e mude rapidamente para o outro grupo. Entre na sala do órgão e prepare-se para enfrentar Omega Weapom.

Guardian Forces (G.F)

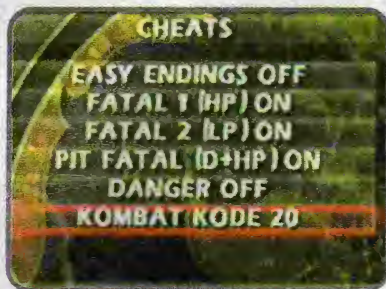
Veja como conquistar os Guardian Forces

Quetzacotl Pegue-o no computador da classe de Squall.
Shiva Pegue-o também no computador.
Ifrit Derrote-o no final da Fire Cavern.
Siren Use o comando Draw para roubá-la do chefe bem no topo da antena de transmissão em Dollet.
Diablo Após a formatura, fale com Cid para receber o item Magic Lamp. Use-a e derrote Diablo.
Brothers Siga para o Tomb of Unknow King, que fica no fim da península próxima a Deling City, e derrote os dois minotauros.
Carbuncle Use o comando Draw para roubá-lo dos monstros que atacam Rinoa em Deling City.
Leviathan Ao enfrentar o chefe Orgh, no Subsolo de Balamb Garden, destrua sua armadura e use o comando Draw para roubar dele.
Pandemona Enfrentando Raijin e Fuujin dentro do hotel em Balamb City, use o comando Draw para roubá-lo de Fuujin.
Cerberus Durante a invasão ao colégio Galbadia Garden, vá ao centro do colégio e enfrente o monstro Cerberus.
Alexander Use o comando Draw para roubá-lo de Edea, em Galbadia Garden.
Doomtrain Em Esthar, pegue o item Solomon Ring que está aos pés da estátua em Tears Point. Use o comando Mug, obtido com o G.F Diablo para roubar seis itens (Malboro Tentacles) da planta venenosa chamada Malboro, encontrada ao redor de Esthar, e seis itens (Steel Pipe) do macacos verde e amarelos encontrados nas florestas próximas à Galbadia. Agora consiga seis itens Remedy+, usando a habilidade do G.F Alexander e use o Solomon Ring para que Doomtrain venha para o seu time.
Jumbo Cactuar Use a nave Ragnarok para aterrissar na ilha próxima ao deserto de Centra Ruins, encoste no cacto que fica entrando e saindo da areia para enfrentar Jumbo Cactuar. Vença para conseguir sua G.F.
Tomberry King Vá para Centra Ruins, enfrente e derrote 20 Tomberrys para que o rei deles apareça para tomar satisfação. Basta derrotá-lo para conseguir o G.F.
Bahamut Use a nave Ragnarok para aterrissar na laboratório (Deep Sea Research Facility) que aparece na parte sudoeste do mapa. Dentro do laboratório, ande apenas quando a luz estiver apagada té chegar ao pilar. Escolha duas vezes a primeira opção para enfrentar dois Rubi Dragons. Ao responder a terceira pergunta, escolha a terceira opção, que é invisível, para enfrentar Bahamut.
Eden Desça pelo buraco que surgiu no laboratório após vencer Bahamut. Escolha apenas o número 1 ao examinar as máquinas para abrir alçapões. Chegando a sala de máquinas, escolha a segunda opção para que Zell abra a porta. Examine o guindaste para rebocar o Ultima Weapom, use o comando Draw para roubar o G.F. Eden dele.

Guardian Forces secretos

Odin Entre em Central Ruins. Pegue o jóia na primeira estátua e encaixe-a na segunda para descobrir uma senha. Pegue as duas jóias de volta, encaixe-as na primeira estátua e use a senha para abrir a porta e enfrentar Odin. Ele aparece aleatoriamente em suas lutas.
Phoenix Siga para a Chumi´s Tribe, fale com o escultor e com o chefe da cidade. Encontre as cinco pedras (Shadow, Wind, Life, Water e Blue) espalhadas pela cidade para receber o item Phoenix Pinion. Use-o durante as batalhas para invocar Phoenix.
Gilgamesh Se você conseguiu o Odin, no final do terceiro CD ele enfrentará Seifer e será derrotado. Gilgamesh detonará Seifer e aparecerá aleatoriamente em sua lutas.
Minimog Usando o acessório PocketStation (veja reportagem na página 13), você conseguirá jogar o minigame Chocobo World. Além de encontrar itens especiais você encontrará o Mog Amulet. Use-o em uma de suas G.F para habilitar o comando Minimog. Além disso você tem que encontrar o Minimog e trazê-lo para o Playstation.
Boko the Chocobo Encontre todos os chocobos em todas as seis florestas de chocobos. Use o item Gysahl Greens na batalha para chamá-lo.
Moomba Use o item Friendship (que só pode ser obtido no Pocket Station) durante as lutas.

Mortal Kombat Gold

Truques quentes para detonar os inimigos

Use fatalities e Kombat Kodes na maior moleza

Menu secreto - Na tela do título do jogo, faça rapidamente a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →. O locutor dirá "Outstanding" (maravilhoso). Em seguida, aperte Start. Na próxima tela, entre em Options, coloque o cursor sobre Exit e segure pressionados os botões L+R e aperte A. Automaticamente aparecerá uma tela com o menu secreto, onde será possível selecionar:

Easy Ending - Com esta opção ligada, em qualquer torneio que você entrar, será disputada apenas uma luta contra Shinok. Se vencer você assistirá o final do personagem.

Fatal 1 - Use o botão de soco alto para aplicar o Fatality 1

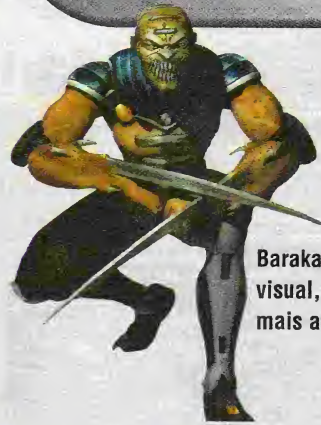
O fatal de Scorpion não teve modificações, mas o visual ganhou novos detalhes

Fatal 2 - Use o botão de soco baixo para aplicar o Fatality 2.

Pit Fatal - Perto do adversário, use o comando ↓+ soco alto, para aplicar o Pit fatality.

Danger - Com esta opção ligada as lutas começam no segundo round e os lutadores sem nenhuma energia. Vence quem acerta o primeiro golpe.

Kombat Kode - Aqui você seleciona números que vão de 01 à 30 e cada um provoca um efeito. O truque só funciona no modo para dois jogadores. Veja o efeito de cada número:

01 - Modo cabeção
02 - Desabilitar agarrões
03 - Desabilitar Max damage
04 - Desabilitar Max damage e os agarrões
05 - Corrida sem limites
06 - Cair uma arma no cenário quando a luta se iniciar
07 - Seu personagem pode portar qualquer arma
08 - Os dois lutadores começam a luta já armados
09 - Todas as armas caem no cenário quando a luta se inicia
10 - Cenário secreto
11 - O personagem derrotado explode no final do primeiro round
12 - A luta começa no segundo round, com os personagens sem energia
13 - Não chove mais nos cenários onde antes chovia
14 - Os personagens lutam armados do começo ao fim
15 - Noob Saibot mode
16 - A chuva fica vermelha
17 - Jogar no cenário do Goro
18 - Lutar no cenário do Poço
19 - Lutar no cenário dos Deuses
20 - Jogar no cenário da Tumba
21 - Lutar no cenário Wind World
22 - Lutar no cenário do Reptile
23 - Lutar no cenário Shaolin Temple
24 - Jogar no cenário Living Forest
25 - Lutar no cenário da Prisão
26 - Jogar no cenário Ice Pit
27 - Lutar no cenário The Church
28 - Lutar no cenário The Netherrealm
29 - Lutar no cenário The Soul Chamber
30 - Lutar no cenário Ladder Stage

Baraka: novo visual, muito mais agressivo

Jogar como Goro - Depois que você já tiver habilitado o menu de truques, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ← e aperte o botão A. Quando começar a luta você vai estar controlando o terrível Goro.

Jogar como Noob Saibot - Depois que você tiver habilitado o menu de truques, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ↑, ←, ←, ←. Noob Saibot aparecerá assim que o combate tiver início.

Jogar como Sektor - Depois que habilitar o menu de truques, na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre a opção Hidden, segure pressionados os botões L+R e mova o cursor nas direções ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ← para controlar Sektor durante a luta.

Ver a biografia dos personagens - Entre na opção Kombat Theater, coloque o cursor sobre o personagem desejado e aperte L+R, para ver sua biografia. Faça isso sobre a imagem da abertura para conferir as informações sobre Goro.

Mudar as roupas - Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre qualquer lutador, com exceção de Sonya e Tanya, segure Start e aperte A para rodar a figura e mudar sua aparência. Isso pode ser feito três vezes em cada lutador.

Tony Hawk's Pro Skater

Treine em todas as pistas

Treine nas pistas mais radicais

Os personagens ficam mais engraçados

Abra todas as pistas no Pratice - Pause o jogo, segure L1 e aperte ■, ↑, ←, ↑, ●, ▲. A tela treme para confirmar o truque. Use a opção Quit do menu de pause e saia do jogo. Selecione o modo Pratice e confira: todas as pistas estão abertas.

Modo cabeção - Pause o jogo, segure L1 e faça ←, ↑, X, ↓, ↑, X. A tela treme confirmando o truque. Use a opção Quit do menu de Pause para sair do jogo. Inicie um novo jogo com os personagens cabeçudos.

Rushdown

Habilite todas as pistas

Conheça todas as pistas do Arcade

Abra todas as pistas no modo Arcade - No menu principal, faça a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ●, ▲, ●. Depois que o locutor disser uma frase, entre em Arcade e detone em todas as pistas.
Dica enviada pelo leitor Renan Moreira Golvea, de Poços de Caldas, MG.

Jersey Devil

Mais vidas para você

Com mais vidas você tem todas as chances de vencer

Ganhe 99 vidas - Durante o jogo aperte ▲, X, ▲, ■, ■, ●. Automaticamente você passa a ter 99 vidas.

Winning Eleven 4

Habilite novas equipes

Mesmo com estas seleções de campeões é difícil vencer

Seleções All Star - Vença a Copa do Mundo, na dificuldade Hard (difícil), com qualquer time. Salve o jogo no Memory Card e vá para a tela de seleção de times, onde você vai encontrar duas novas seleções: a European All Star (melhores da Europa) e World All Star (melhores do mundo).

Dead in the Water

Novidades na corrida

Super lancha - Na tela de menu principal aperte ■+●. Ao ouvir o som de uma galinha, faça a sequência L1, L1, R2, R1. Vá para a tela de seleção de barcos, selecione o trio feminino e corra com uma nova lancha.
Pista modificada - Na tela de menu principal aperte ■+●. Ao ouvir o som da galinha faça R1, R1, L1, L2. Vá para uma corrida e veja que a pista tem novos obstáculos e itens.
Dica enviada pelo leitor Valmir B. Figueiredo, de Cabo Frio, RJ.

Winning Eleven 3: Final Version

Descubra novos times e vença o campeonato

Dica do leitor

Na seleção amarela Ronaldinho e Batistuta estão no ataque

Seleções All Star - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre Exibition e faça ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X, ● (na versão americana do jogo, substitua os últimos dois comandos por ●, X). Se fizer a sequência corretamente, você ouve os aplausos. Na tela de seleção de times confira na última fila os dois novos times: a seleção amarela (com os melhores do mundo) e a seleção azul (que tem os melhores jogadores da Europa).

Seleção Romenia Gold - Termine o modo Cup com a seleção da Romenia, no nível de dificuldade Hard. Depois que vencer o campeonato a nova seleção Romenia Gold aparecerá na tela de times.

Romário e Juninho estão no time dos excluídos

Seleção dos excluídos - Escolha uma seleção All Star e termine o modo Tournament, com a opção Full ligada (selecione o modo Tournament e no setting de tempo Normal ou Full, selecione Full).
Dica enviada pelo leitor, David Henrique Muniz, de São Paulo/SP.

Wipeout 3

Pise fundo em todas as pistas

Selecione o modo Single Race (corrida simples), vença uma corrida e ao invés de colocar seu nome, digite uma das senhas a seguir e clique em End para habilitar os truques.
WIZZPIG - Abra todas as pistas
AVINIT - Para habilitar todos os veículos
JAZZNAZ - Para abrir a classe Phantom

As novas máquinas têm estatísticas incríveis e ótima performance

Sled Storm

Atenção - Para usar as sequências indicadas, clique em Options e depois em Load/Save. Coloque o cursor sobre a chave e aperte X. Na tela de passwords, digite uma das sequências a seguir.

Habilite o piloto Jackal - Digite L2, L2, ●, R2, ■, R1, L1, ▲, volte para o menu principal, entre em Quick Race e na tela de seleção de personagens procure pelo novo piloto.

O piloto Jackal é muito competitivo principalmente nas pistas rápidas

Habilite o melhor veículo - Digite a senha ●, ▲, ■, R2, R2, L1, X, ▲, volte ao menu principal e entre em Quick Race. Com o cursor sobre o piloto Ryan, mova para ↑ e acesse as motos. Mova para a → ou ← e selecione a moto Sled Storm que tem os atributos no máximo.

WWF: Atitude

Golpes especiais e finais para os principais lutadores

Atenção - O golpe final só pode ser aplicado se a energia do seu adversário estiver vermelha e ele só funciona nas condições indicadas em cada item. O golpe especial só pode ser aplicado depois que a energia do adversário estiver amarela.

Agarre o adversário com o botão ● e pressione rapidamente ■ ou X

Al Snow
Golpe especial - Use o botão ● para agarrar o adversário e aperte ←+●.
Golpe final - Agarre o adversário e aperte ←, ↑, ▲.

Bad Ass Billy Gunn
Golpe especial - Encurrale o adversário no corner e bata até que ele fique tonto. Use o botão ▲ para jogá-lo nas cordas e faça ↑, ↑, ■.
Golpe final - De frente para o adversário, faça →, ←, ↓, ▲.

Bradshaw
Golpe especial - Agarre o adversário e faça ↑, ↓, ■.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, ↓, ●.

Christian
Golpe especial - De frente para o adversário faça ←, →, ■.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, ↓, ●.

D'lo Brown
Golpe especial - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.
Golpe final - Com o adversário no chão, suba em um dos corners e aperte ●.

Dr. Death
Golpe especial - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↑, ●.
Golpe final - Mantenha o adversário no corner e bata até que ele fique tonto. Acerte-o com ▲, fazendo com que ele fique nas cordas e então faça ↑, ↓, ■.

Droz
Golpe especial - De frente para o adversário faça ←, ↓, ●.
Golpe final - Use o botão ● para agarrar o adversário e faça ←, →, ▲.

Edge
Golpe especial - Com o adversário tonto, chegue pelas costas e faça →, ↓, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.

Faarooq
Golpe especial - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ●.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, →, ↓, ●.

Grangrel
Golpe especial - Use o botão ● para agarrar o adversário e em seguida faça ←, ●.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, ↓, ■.

Godfather
Golpe especial - Mantenha o adversário no corner, bata até que ele fique tonto e encostado nas cordas. Faça →, ←, ↓, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, →, ↓, ▲.

Goldust
Golpe especial - Com o adversário nas cordas, aperte ←, →, ▲.
Golpe final - Deixe o adversário tonto, chegue pelas costas e faça ←, ↑, ●.

Triple H
Golpe especial - De frente para o adversário faça ←, ↓, ■
Golpe final - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↓, ●.

Jeff Jarrett
Golpe especial - Depois de deixar o oponente tonto, chegue pelas costas e use o botão ● para agarrá-lo. Em seguida faça ←, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, →, ■.

Ken Shamrock
Golpe especial - De frente para o adversário faça ←, ↑, ●.
Golpe final - Com o adversário no chão, fique de frente para seus pés e faça ←, ↓, →, ■.

Mankind
Golpe especial - De frente para o adversário faça →, ←, ↓, ▲.
Golpe especial - Com o adversário caído, fique perto de sua cabeça e faça ←, →, ↓, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, ←, ↓, ●.

Mark Henry
Golpe especial - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ↑, ▲.
Golpe final - Com o adversário no chão, chegue pelo lado e faça ←, →, ↑, ●.

Owen Hart
Golpe especial - De frente para o adversário faça ↑, ↓, ■.
Golpe final - Com o adversário no chão, chegue pelo lado dos pés e faça ←, ↑, ←, ■.

Road Dogg
Golpe especial - Deixe o adversário tonto e faça ←, →, ●.

Golpe final - Com o adversário no chão faça ←, →, ●.

The Rock

Golpe especial - Use o botão ● para agarrar o oponente e faça ←, →, ●.
Golpe final - De frente para o adversário use ←, →, ↓, ●.

Steve Blackman

Golpe especial - Com o adversário nas cordas, faça ↑, ↑, ●.
Golpe final - De frente para o adversário faça ←, ↓, ●.

Too Sexy

Golpe especial - Com o adversário tonto, chegue pelas costas e faça ←, ▲.

Undertaker

Golpe especial - Com o adversário no corner, faça ↑, ↓, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário, faça ↑, ↓, ↑, ●.

Val Venis

Golpe especial - Agarre o adversário e faça →, ▲.
Golpe final - Com o adversário no chão, suba no corner e faça ■+▲.

X-Pac

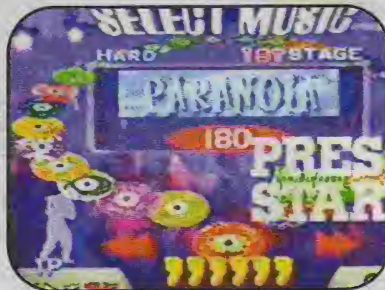
Golpe especial - Com o adversário tonto e nas cordas, faça ↑, ↓, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça, ↑, ↓, ●.

Kane

Golpe especial - Use o botão ● para agarrar o adversário e em seguida faça ←, →, ▲.
Golpe final - De frente para o adversário faça ↑, ↑, ↓, ●.

Use menos socos e chutes, os agarrões tiram mais energia

Dance Dance Revolution 2nd Remix

Entre na dança com novos truques

Você tem todos os discos e dança todos os ritmos

Todas as músicas - No menu principal coloque o cursor sobre Arcade e aperte Start. Na tela seguinte coloque o cursor sobre a dificuldade Hard e faça → (6 vezes). As palavras All Music aparecerão na tela e você ouvirá um som confirmando o truque. Selecione a opção Hard e depare-se com 29 discos para tocar. É só escolher seu ritmo preferido e curtir.
Supermode - Na tela de título do jogo, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →. Você ouvirá um som e o supermodo estará acionado. Assim os comandos passam mais rápido e o dançarino se move mais lentamente.
Novos personagens - No menu principal, segure para ← no direcional e aperte Start. Em seguida escolha qualquer nível de dificuldade e depois uma música. Você vai dançar com um personagem que tem um visual muito engraçado. O truque funciona para os dois controles e cada um tem um novo dançarino.
Menu secreto - Na tela de menu principal, segure X e aperte Start. Automaticamente aparecerá um novo menu na tela, com as seguintes opções:
Single - Dança solo (apenas um dançarino).
Coupe - Dança em dupla e cooperativa.
Versus - Dança em dupla e com disputa de melhor dançarino.
Double - Há apenas um dançarino na tela, com duas barras de comando. Cada jogador opera um controle e usa uma barra.
Dificuldades de jogo - Na tela de Select Playmode (seleção de modo de jogo) faça ↓ e ↓ no direcional para mudar os passos da dança para Another (dificuldade média) ou Maniac (dificuldade extrema).
Novos passos de dança - Para conseguir diferentes passos de dança, na tela de Song Selection Screen (tela de seleção de música), aperte o botão Select e uma janela se abrirá no canto esquerdo da tela. Com esta janela acionada na tela, execute uma das sequências a seguir para obter novas combinações de passos.
Right mode - Faça → (8 vezes).
Left mode - Aperte ← (8 vezes).
Mirror mode - Faça ←, →, ←, →, ←, →, ←, →. Com este modo acionado, os comandos ficam invertidos.
Shuffle mode - Aperte ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, →, ←. Este modo dobra a quantidade de comandos da música.
Hidden mode - Aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓. Neste modo as setas desaparecem antes de atingir o ponto de encontro.
Little mode - Faça ←, ↓, →, ↓, ←,

Com o controle 1, você pode escolher o boneco colorido

Legacy of Kain: Soul Reaver

Consiga habilidades e magias especiais

Atenção - Todos os truques devem ser executados com o jogo pausado.

Recarregar a magia de transporte - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←. Faça isso para mudar para o plano físico.

Aumente o medidor de energia no plano físico - Segure L1 ou R1 e aperte →, C, ←, ▲, ↑, ↓.

Superenergia no plano físico - Segure L1 ou R1 e aperte →, ●, ↓, ↑, ↓, ↑,.

Pontos de magia no máximo - Segure L1 ou R1 e aperte ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.

Poder para atravessar grades - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ●, ←, →, ▲, ↑.

Ter a espada no início do jogo é o máximo

Conseguir a espada - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ▲, L2, →, →, ↓, ↓, ←, ▲, ↓, →.

Habilidade de escalar - Segure L1 ou R1 e aperte ▲, ↓, L2, →, ↑, ↓.

Habilidade de magias telecinéticas - Segure L1 ou R1 e aperte ←, →, ●, ←, →, ←. Para usar esta magia, mantenha pressionado os botões L2+R2, aperte ▲ e com o direcional escolha seu alvo

Use e abuse das magias, procure descobrir as de melhor efeito

Magia Fire - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ●, →, ↓.

Recuperar magia - Segure L1 ou R1 e aperte →, →, ←, ▲, →, ↓.

Magia Stone - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↓, →, →.

Magia Sound - Segure L1 ou R1 e aperte →, →, ↓, ●, ↑, ↑, ↓.

Magia Water - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ↓, →.

Magia Force - Segure L1 ou R1 e aperte ↓, ←, ▲, ↓, ↑.

South Park

Acione novos personagens e descubra o menu secreto

Menu secreto - Na tela do menu principal, clique na opção Enter Cheat, digite a senha ZBOBBYBIRD e clique em End. No menu principal vai aparecer a opção Cheat, onde você encontra um menu com vários truques, como invencibilidade, todas as armas, munição infinita e seleção de fases. Para escolher uma fase, aperte X sobre a opção de seleção de fases e depois use X também para escolher a fase e o level. Em seguida, use o botão ▲ para voltar ao menu principal e iniciar o jogo em Story mode, na fase que você escolheu.

Neste menu você seleciona todas as opções

Todos os personagens - Para habilitar todos os personagens no modo Head to Head, clique em Enter cheat e digite uma das passwords a seguir. Cada senha habilita um personagem.

Senha - Personagem
Chef - YLOVEMACHINE
Wendy - BCHECKATACO
Terrence - SRAFT
Phillip - PPHAERT
Jed - JHAWKING
Mr. Mackey - ACHEATINGSBAD
Bardrady - DELVISLIVES
Big Gay All - GOUTRANGE
Marvin - MSLAPUPMEAL
Mr. Garrison - VDOROTHYSFRIEND
Pip - EFISHNCHIPS
Jimbo - QSTARINGFROG
Ike - HKICKME
Ms. Cartman - KALLWOMAN
Mephisto - NGOODSCIENCE
Alien - TMAJESTIC

Divirta-se com todos os personagens

GameShark e Action Replay

Resident Evil 3: Nemesis (japonês)

Energia infinita - 8003E6AA 0060
Fogo rápido - Durante o jogo aperte, L2+R1+■ e use os códigos
FFFFFFFF 0001
E00CBED8 0089
E10CBED9 0001
E10CBED9 0008
D00CC270 0501
800CC272 0102
Munição infinita - D006D974 FFFF
8006D974 0000
D006D994 FFFF
8006D994 0000
Eliminar os inimigos com um tiro -
D0045720 0006
80045720 0001
Acessar baú de itens - Durante o jogo, aperte L2+ ■ e use
D00CBED8 0081
800D13C0 1E24
D00CBED8 0081
800D13C2 8005
D00CBED8 0081
800DF874 0002
Nenhum salvamento nas estatísticas finais - D01C35BA 2662
801C35B8 0000
Dez slots em seu inventário -
300D1906 000A
Modo invisível - Durante o jogo aperte L2+R2 para ativar esse modo e aperte L1+R1, para desativá-lo. Use os códigos
D00CBED8 0003
301E4358 0000
D00CBED8 000C
301E4358 0001
Todos os arquivos do jogo -
800D17D4 FFFF
800D17D6 FFFF
Todos os mapas - 300D17CF 00FE
300D17D3 00FE
Termine o jogo com qualquer tempo -
800D15D0 0000
800D15D2 0000
Todos os segredos, armas e itens no baú e vestiários abertos -
800D15DA FFE0
Todas as roupas de Jill e jogo com outros personagens - Insira os códigos e na tela de New Game, segure o comando indicado e inicie o jogo. Não solte os comandos até começar a controlar o personagem.
Jill com 2ª roupa - Segure ↑+L2
D00CBED8 1001
800D162E 0001
Jill com a 3ª roupa - Segure ↑+R1
D00CBED8 1008
800D162E 0002
Jill com a 4ª roupa - Segure ↑+R2
D00CBED8 1002
800D162E 0003
Jill com a 5ª roupa - Segure ↑+L1+L2
D00CBED8 1005
800D162E 0004
Jill com a 6ª roupa - Segure ↑+R1+R2
D00CBED8 100A
800D162E 0005
Jill com a roupa de Regina (do jogo Dino Crisis) - Segure ↑+L1+R1
D00CBED8 100C
800D162E 0006
Jogar com Carlos - Segure ↑+L2+R2
D00CBED8 1003
800D162E 0008
Jogar com Mikhail - Segure ↑+L1+R2
D00CBED8 1006
800D162E 0009
Jogar com Nicholai - Segure ↑+ L2+R1
D00CBED8 1009
800D162E 000A

Dino Crisis (japonês)

Energia infinita - 800AE1DC 04B0
Abrir todo o mapa -
B0060002 00000000
800B6238 FFFF
Salvar o jogo em qualquer parte - Aperte L1 + Select, para salvar e use os códigos - D00B71B8 0104
800AC6B0 0007
Atirar rapidamente -
D0049208 0007
80049208 0001
Munição infinita - D0062708 0000
80062708 2821
Todas as armas - Durante o jogo, aperte L2 + Select e use os códigos
D00B71B8 0101
800B6210 07FE
Itens infinitos - Aperte L1 + L2 em qualquer slot e use os códigos
E00B71B8 0005000A
B00A0004 00000000
300B6535 0060
Terminar o jogo sem contar tempo nas estatísticas
800B612C 0000
800B612E 0000
Terminar o jogo sem continues nas estatísticas - 300B6132 001E
Terminar o jogo sem contar os salvamentos nas estatísticas -
300B612B 0000

Winning Eleven 4

Código mestre (use este código antes de habilitar outros truques)-
D01030CA 1040
801030CA 1000
Lidere o campeonato Master League -
300FA1ED 0063
Abrir times secretos -
80072FD6 FFFF
80072FD8 FFFF

Monster Rancher 2

Todas as cartas dos monstros -
5000CC02 0000
8009908C 0101
Muita grana - 80098FC8 E0FF
80098FCA 05F5
Tudo no máximo
Energia - 80097A20 03E7
Força - 80097A22 03E7
Inteligência - 80097A2A 03E7
Habilidade - 80097A26 03E7
Velocidade - 80097A28 03E7
Defesa - 80097A24 03E7
Fama - 80097A38 0064

Fatal Fury Wild Ambition

Tempo infinito - 800AC994 114E
Energia infinita para o jogador 1 -
800AD7EE 0170
Energia infinita para o jogador 2 -
800AF00E 0170

Mario Golf

Descubra novos personagens e campeonatos e faça truques especiais

Personagens secretos - Selecione o modo Get Character, escolha um dos personagens indicados e vença o computador para habilitar um novo jogador.

- Jogue com **Luigi** e habilite **Yoshi**
- Jogue com **Yoshi** e habilite **Sonny**
- Jogue com **Sonny** e habilite **Wario**
- Jogue com **Wario** e habilite **Harry**
- Jogue com **Harry** e habilite **Mario**
- Jogue com **Mário** e habilite **Bowser**

Habilite um campeonato secreto - Coloque o cursor sobre a opção Clubhouse, e aperte Z+R+A. Automaticamente vai aparecer uma nova tela de opções. Clique em Code Entry e digite a senha KPXWN9N3. Clique em OK e jogue na 1º NP Mario Cup, um campeonato secreto.

Habilite Donkey Kong - Entre no modo Ring Shot e complete os cursos de 1 a 5 pegando 30 estrelas. Donkey Kong fica disponível na tela de seleção de personagens.

Campeonato Hyrule Cup 1 - Após habilitar Donkey Kong, coloque o cursor sobre a opção Clubhouse e aperte Z+R+A. Automaticamente aparecerá uma nova tela de opções. Clique em Code Entry e digite a senha 0EQ561G2 para acessar um novo campeonato.

Campeonato Hyrule Cup 2 - Depois de abrir o Hyrule Cup 1, coloque o cursor sobre a opção Clubhouse e aperte Z+R+A. Na nova tela de opções que aparece, clique em Code Entry. Digite a senha 5VW68906 e jogue no segundo campeonato secreto da série.

Nova cor de roupa - Na tela de escolha de jogador, aperte e segure um dos botões C↑, C↓, C← ou C→, apertando o botão A em seguida, para escolher o personagem. A cada comando, a roupa do personagem fica de uma cor diferente.

Personagem canhoto ou destro - Na tela de seleção de personagem segure pressionado L ou Z e aperte A.

Provocação - Jogando no modo para dois jogadores ou mais, no momento em que seu adversário for dar uma tacada, aperte o botão C↑, C↓, C← ou C→. Cada um tem um som, que desconcentra o adversário.

Elogios para tirar a concentração - Durante a tacada do adversário, use os comandos do direcional ←, →, ↑, ↓ para fazer elogios e tirar a concentração dele.

Cancelar a tacada - Quando apertar A para dar a tacada, se perceber que vai errar o tiro, aperte rapidamente o botão B para cancelar a tacada.

Empurrãozinho na bola - Quando você der uma tacada, fique apertando rapidamente o botão Z ou A. Assim a bola vai acelerar um pouco e não ficará soterrada em alguns terrenos.

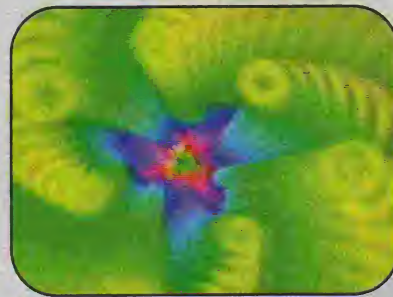
The New Tetris

Aumente o desafio e curta os efeitos especiais

No modo turbo: jogo mais difíci

Modo turbo - Selecione One Player e na tela seguinte mova o direcional ↑. Entre com o nome 2FAST4U. O jogo começa com velocidade normal, mas logo vai ficar acelerado.

Computador no modo turbo - Selecione One Player e na tela seguinte mova com o direcional ↑. Entre com o nome AI2EZ4U?. Inicie um jogo e note que as peças da máquina caem mais rápido.

Efeito caleidoscópio - Entre em Options, clique com o botão A em Audio. No próximo menu, coloque o cursor em Music e mova para Choose. Coloque o cursor sobre Song, aperte A e selecione a música Haluci. Aperte A novamente e use o botão B para voltar ao menu principal. Selecione One player e na próxima tela mova com o direcional ↑. Entre com o nome HALUCI e clique em OK para dar início ao show.

Oshow do caleidoscópio fica na tela por tempo ilimitado

Army Men: Sarge's Heroes

Desvende todas as fases, com todas as armas e novos personagens

Toque - Todas as senhas a seguir devem ser colocadas em Imput Code. Clique em Enter e use o botão B para voltar ao menu principal e iniciar um jogo.

Todas as fases

Fase	Password
Spyblue	TRGHTR
Bathroom	TDBWI
Riff mission	MSTRMN
Forest	TLLTRS
Hoover mission	SCRDCT
Thick mission	STPDMN
Snow mission	BLZZRD
Shrap mission	SRFPNK
Fort plastro	GNRLMN
Scorch mission	HTTTRT
Show down	ZBTSRL
Sandbox	HTKTTN
Kitchen	PTSPNS
Living room	HXMSTR
The way rome	VRCLN

Todas as armas - NSRLS
Jogadores pequenos - DRVLLVSMM
Jogar com Vikki - GRNGRLRX
Jogar com Plastro - PLSTRLVSVG
Jogar com Tim Soldier - TNSLDRS
Entrar no jogo com o Test Info ligado - THDTST

Road Rash 64

Acelere novas motos e vire policial

Atenção - Todas as sequências devem ser executadas na tela do menu principal. Um som sempre confirma os truques.

Habilite uma corrida de scooters

Abra o level 5 - Faça, Z, C→, C↓, C←, C→,C →, Z, L, com este truque todas as motos ficam no level 5.
Corrida de scooters - Faça C↓, C→, C↑, C←, Z, Z, L, C←. Entre em Thrash e com o cursor na opção Level, mova para → e selecione o modo Scooter para uma disputa .

Não perca tempo: agora você tem uma uma moto potente e está bem armado

Cop Mode - Aperte Z, C←, C↓, C←, Z, L, R, C↓. Este modo aparece logo depois do scooter. Você é um policial e seu dever é prender o pessoal dos rachas e os baderneiros da cidade.
Largue turbinado - Mantenha pressionados os botões A+Z para largar turbinado. Solte o botão A um pouco depois.

GameShark e Action Replay

Gautlet Legends

Master code (use este código antes de utilizar os demais) - EE0000000000

Códigos para o jogador 1

Tudo no máximo

Força - 810C5C040000 810C5C06FFFF

Velocidade - 810C5C140000 810C5C16FFFF

Magia - 810C5C240000 810C5C26FFFF

Defesa - 810C5C340000 810C5C36FFFF

Level 99 - 810C5C440000 810C5C460063

Energia ilimitada - 810C5C540000 810C5C56270f

Códigos para o jogador 2

Tudo no máximo

Força - 810C60040000 810C6006270F

Velocidade - 810C60140000 810C6016270F

Magia - 810C60240000 810C6026270F

Defesa - 810C60340000 810C6036270F

Level 99 - 810C6044 0000 810C6046 270F

Energia - 810C6054 0000 810C6056 270F

Códigos para o jogador 3

Tudo no máximo

Força - 810C64040000 810C6406270F

Velocidade - 810C64140000 810C6416270F

Magia - 810C64240000 810C6426270F

Defesa - 810C64340000 810C6436270F

Level 99 - 810C64440000 810C6446270F

Energia - 810C64540000 810C6456270F

Códigos para o jogador 4

Tudo no máximo

Força - 810C68040000 810C6806270F

Velocidade - 810C6814 0000 810C6816270F

Magia - 810C68240000 810C6826270F

Defesa - 810C68340000 810C6836270F

Level - 810C68440000 810C6846270F

Energia - 810C68540000 810C6856270F

Hybrid Heaven

Os códigos exigem a versão 3.0 ou superior do Gameshark

Antes de usar os outros códigos - F102C164 2400

Energia infinita - 8117DC42 270F

Tudo no máximo

Energia - 8117DC40 270F

Vigor - 8117DC48 270F

Ataque - 8117DC80 270F

Defesa - 8117DC82 270F

Reflexo - 8117DC84 270F

Velocidade - 8117DC86 270F

Level 99 - 8117DC88 0063

Tiro de fogo infinito - 8017E0A0 0063

Tiro de gelo infinito - 8017E0B0 0063

Tiro Hurricane infinito - 8017E0D0 0063

Tiro de Ion infinito - 8017E0E0 0063

Hot Wheels

Antes de colocar os códigos, use F10E4D20 2400

Turbos infinitos para o jogador 1 - 80118CFC 000A

Turbos infinitos para o jogador 2 - 80119478 000A

Pontuação máxima no torneio - 81124A16 00FF

Toda as pistas - 81124A0E FFFF

Todos os carros e campeonatos para o jogador 1 - 81124A0A FFFF

Todos os carros e campeonatos para o jogador 2 - 81124B4A FFFF

Nascar 2000

Gasolina infinita para o jogador 1 - 81220502 3E80

Gasolina infinita para o jogador 2 - 81230472 3E80

Tonic Trouble

Vidas infinitas - 013A9F3 0009

Energia infinita - 129A898 0F0F

Mario Golf

Os códigos exigem a versão 3.0 ou superior do Gameshark. Antes de colocar os códigos a seguir, entre com o código f10b16702400

Personagens extras -
810c28e80004
810c28ea0006
810c28ec0008
810c28ee000a
810c28f0000c
810c28f60005
810c28f80007
810c28fa0009
810c28fc000b
810c28fe000d

Duke Nukem Zero Hour

Obter a pistola - 8111A6A8 0001

Munição infinita para a pistola - 8111A6AA 0063 8111A6B0 0000

Carga automática para a pistola - 8111A6B2 0000

Obter a espingarda - 8111A6D0 0001

Munição infinita para a espingarda - 8111A6D2 0063 8111A6D8 0000

Carga automática para a espingarda - 8111A6DA 0000

Obter metralhadora - 8111A6F8 0001

Munição infinita para metralhadora - 8111A6FA 0063 8111A700 0000

Carga automática para a metralhadora - 8111A702 0000

Obter lançador de granadas - 8111A720 0001

Munição infinita para lançador de granadas - 8111A722 0063 8111A728 0000

Carga automática para o lançador de granadas - 8111A72A 0000